**TÀI LIỆU TỰ HỌC TIN HỌC 11 TUẦN LỄ TỪ 02/3 – 07/3**

**BÀI 18: VÍ DỤ VỀ CÁCH VIẾT VÀ SỬ DỤNG CHƯƠNG TRÌNH CON**

**I. LÝ THUYẾT**

**1. Cách viết và sử dụng thủ tục:**

**a. Cấu trúc của thủ tục:**

**procedure** <Tên thủ tục>[(<danh sách tham số>)];

[<phần khai báo>]

**begin**

[<dãy các lệnh>]

**end;**

**b. Ví dụ về thủ tục**

**VD1. Thủ tục vẽ hình chữ nhật với tham số chdai và chrong. (trang 98)**

chdai = 7, chrong =3

\* \* \* \* \* \* \*

=>\* \*

\* \* \* \* \* \* \*

Nội dung thủ tục trong SGK/98, 99.

**VD2. Thủ tục hoán đổi trang 100**

Nội dung SGK/99, 100.

**c. Tham trị và tham biến**

- Trong lệnh gọi thủ tục, các tham số hình thức được thay bằng các tham số thực sự tương ứng là các giá trị cụ thể được gọi là các **tham số giá trị** (gọi tắt là *tham trị*).

- Trong lệnh gọi thủ tục, các tham số hình thức được thay bằng các tham số thực sự tương ứng là tên các biến chứa dữ liệu ra được gọi là các **tham số biến** (gọi tắt là *tham biến*).

- Để phân biệt tham biến và tham trị, Pascal sử dụng từ khoá **var** để khai báo những tham số biến.

**II. BÀI TẬP**

Học sinh ghi nội dung bài 18 vào vở và làm bài tập sau.

**Bài tập:** Dựa vào chương trình vẽ hình chữ nhật (Ve\_Hcn) trang 98, 99/SGK em hãy viết chương trình sử dụng thủ tục vẽ hình vuông (Ve\_HV) nhận tham số độ dài cạnh hình vuông là a để vẽ hình vuông cạnh a (Chú ý hình vuông đặc ruột).

Ví dụ: thủ tục Ve\_HV(a)

Ve\_HV(3) => \*\*\*

\*\*\*

\*\*\*