**NỘI DUNG ÔN TẬP KIỂM TRA HỌC KỲ I**

**MÔN TIN HỌC 10**

Năm học: 2020 -2021

1. **LÝ THUYẾT**
2. **TIN HỌC LÀ MỘT NGÀNH KHOA HỌC.**
3. Những đặc tính của máy tính điện tử.
4. **THÔNG TIN VÀ DỮ LIỆU.**
5. Khái niệm thông tin và dữ liệu.
6. Các đơn vị đo lượng thông tin: đơn vị bit và các bội của bit.
7. Các dạng thông tin
8. Mã hóa thông tin
9. **GIỚI THIỆU VỀ MÁY TÍNH**
10. Khái niệm về hệ thống tin học.
11. Bộ xử lý trung tâm.
12. Bộ nhớ trong.
13. Bộ nhớ ngoài.
14. Thiết bị vào.
15. Thiết bị ra.
16. **BÀI TOÁN VÀ THUẬT TOÁN**
17. Khái niệm về bài toán.
18. Khái niệm về thuật toán.
19. Các tính chất của thuật toán.
20. **NGÔN NGỮ LẬP TRÌNH**
21. Ngôn ngữ máy.
22. Hợp ngữ.
23. Ngôn ngữ lập trình bậc cao.
24. **CÁC BƯỚC GIẢI BÀI TOÁN TRÊN MÁY TÍNH**
25. Liệt kê và sắp xếp 5 bước giải bài toán trên máy tính.
26. Ý nghĩa của từng bước.
27. **PHẦN MỀM MÁY TÍNH**
28. Khái niệm phần mềm máy tính.
29. Khái niệm phần mềm hệ thống. Nêu ví dụ.
30. Khái niệm phần mềm ứng dụng. Phân loại và nêu ví dụ cho từng loại.
31. **NHỮNG ỨNG DỤNG CỦA TIN HỌC**
32. Tin học ứng dụng trong những lĩnh vực nào?
33. Nêu ví dụ trong từng lĩnh vực.
34. **TIN HỌC VÀ XÃ HỘI**
35. Những việc làm nào là phạm pháp trong xã hội tin học hóa?
36. **KHÁI NIỆM VỀ HỆ ĐIỀU HÀNH**
37. Khái niệm hệ điều hành. Nêu một số hệ điều hành phổ biến trên máy tính.
38. Chức năng của hệ điều hành.
39. **BÀI TẬP.**

**BÀI 4. BÀI TOÁN VÀ THUẬT TOÁN.**

1. Xác định Input, Output.
2. Bài toán max, min.
3. Các bài toán về dãy số.

***- Hết-***