

Tuần 3,4,5 (từ 20/9 đến 9/10/2021) CÔNG NGHỆ 11

CHỦ ĐỀ: HÌNH CHIẾU VUÔNG GÓC(3 tiết)

I. Phương pháp chiếu góc thứ nhất (PPCG1) :

- Chọn ba mặt phẳng hình chiếu đứng, bằng, cạnh vuông góc với nhau từng đôi một như hình vẽ.
- Đặt vật thể vào một góc sao cho mặt phẳng hình chiếu đứng ở phía sau, mặt phẳng hình chiếu cạnh bên trái mặt phẳng hình chiếu bằng ở dưới.
- Chiếu vuông góc vật thể lần lượt lên các mặt phẳng hình chiếu ta được các hình chiếu vuông góc.
- Xoay mặt phẳng hình chiếu bằng, mặt phẳng hình chiếu cạnh sao cho nằm cùng với mặt phẳng hình chiếu đứng.
- Ở phương pháp này hình chiếu bằng bên dưới hình chiếu đứng, hình chiếu cạnh bên phải hình chiếu đứng.

II. Pháp thứ chiếu góc ba (PPCG3) :

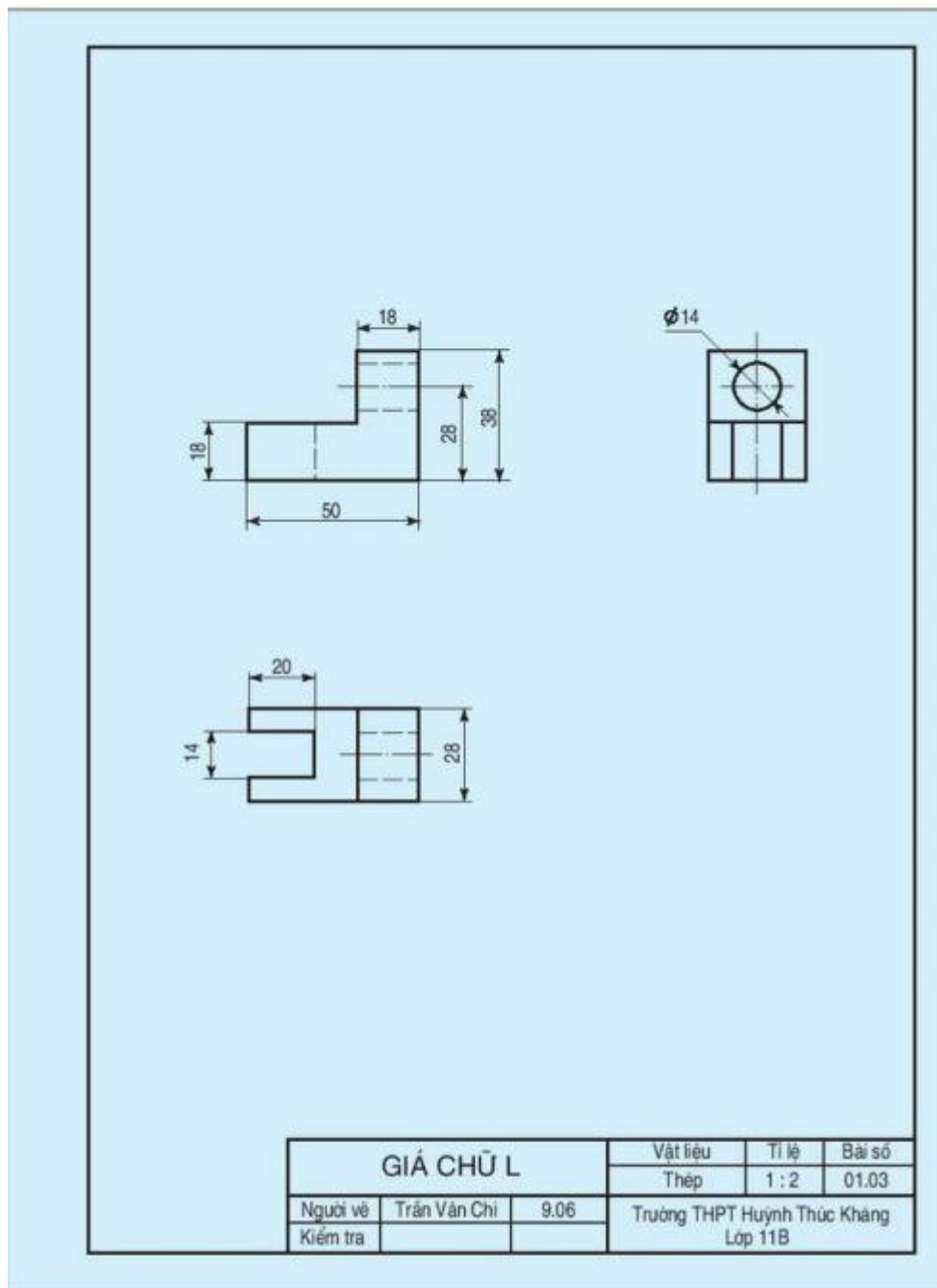
- Chọn các mặt phẳng hình chiếu như PPCG1 đặt vật tương tự nhưng lúc này mặt phẳng hình chiếu đứng ở phía trước, mặt phẳng hình chiếu bằng ở phía trên, mặt phẳng hình chiếu cạnh ở bên trái.
- Tiến hành các bước tiếp theo như PPCG1
- Ở phương pháp này hình chiếu bằng bên trên hình chiếu đứng, hình chiếu cạnh bên trái hình chiếu đứng.

III. Tóm tắt các bước thực hành :

- Bước 1 : Phân tích hình dạng vật thể và chọn các hướng chiếu.
- Bước 2 : Bố trí các hình chiếu trên bản vẽ bằng các hình chữ nhật bao ngoài hình chiếu.
- Bước 3 : Vẽ từng phần của vật thể bằng nét liền mảnh.
- Bước 4 : Tô đậm các nét thấy và dùng các nét đứt để biểu diễn cạnh khuất, đường bao khuất.
- Bước 5: Ghi kích thước.
- Bước 6: Kẻ khung vẽ và ghi khung tên, hoàn thiện bản vẽ.

IV. Thực hành vẽ 3 hình chiếu vuông góc:

Vẽ hình chiếu đứng, hình chiếu bằng và hình chiếu cạnh của hình 3.1 SGK trên bản vẽ kỹ thuật.



Bài tập: Vẽ 3 hình chiếu vuông góc hình 3.9 SGK (đề 4) trên bản vẽ kỹ thuật.