

Bài giảng: “SÁNG TẠO NGHỆ THUẬT BẰNG PHẦN MỀM GEOGEBRA”

Thầy Nguyễn Văn Hưng – Môn Toán

Sáng ngày 08/4/2025, tại phòng học NN3 – Trường THPT Nguyễn Thị Minh Khai, không khí trở nên sôi động và đầy cảm hứng khi lớp 10A9 bước vào vòng chung kết của hoạt động **Thực hành và Trải nghiệm** về chủ đề: “**Sáng tạo nghệ thuật bằng phần mềm Geogebra**”, dưới sự hướng dẫn của thầy Nguyễn Văn Hưng – giáo viên tổ Toán. Tham dự tiết dạy có sự hiện diện của Cô Hồng Chương – Hiệu trưởng Trường THPT Nguyễn Thị Minh Khai và toàn thể Thầy Cô trong tổ.

Với chủ đề “Sáng tạo nghệ thuật bằng phần mềm Geogebra”, tiết học thứ 4 này không chỉ là một buổi tổng kết, mà còn là một “sân khấu nghệ thuật số”, nơi học sinh trình diễn những tác phẩm được thiết kế từ chính đồ thị hàm số và các đường Conic mà các em đã học. Từ hình ảnh 2D, 3D, đến các logo độc đáo hay đánh lừa thị giác..., mỗi sản phẩm là một sự kết hợp giữa kỹ năng toán học – tư duy hình học – ứng dụng công nghệ – óc sáng tạo nghệ thuật.

Mở đầu bằng phần khởi động với những câu hỏi trắc nghiệm ôn tập, tiết học nhanh chóng chuyển sang phần hoạt động nhóm – nơi các em cùng nhau hoàn thiện sản phẩm đã ấp ủ suốt 3 tiết học trước đó. Mỗi nhóm trình bày ý tưởng, phân tích cách thực hiện và thông điệp nghệ thuật đằng sau sản phẩm của mình trước toàn lớp. Sự tự tin trong thuyết trình, khả năng phối hợp nhóm ăn ý cùng việc vận dụng linh hoạt các công cụ trong Geogebra đã làm nên **một vòng chung kết bùng nổ** và đầy màu sắc.

Dưới đây là một số hình ảnh trong tiết dạy của thầy Hưng.









Vòng chung kết khép lại nhưng hành trình khám phá chưa dừng lại. Những sản phẩm nghệ thuật số độc đáo, những phút giây thảo luận sôi nổi và sự tỏa sáng của từng học sinh chính là minh chứng rõ ràng cho một tiết học “vừa học, vừa sáng tạo, vừa khám phá”. Hơn thế nữa, đây còn là bước đệm quan trọng để các em tự tin, chủ động và dần thân vào những hành trình học tập sáng tạo phía trước.