

HOẠT ĐỘNG TRẢI NGHIỆM MÔN TOÁN- LỚP 11- NĂM HỌC 24.25

Mục đích- yêu cầu:

Tạo sân chơi tri thức bổ ích để học sinh có nhu cầu kiểm tra kiến thức trong quá trình học tập, giao lưu học hỏi để trau dồi kiến thức.

- Học sinh vận dụng kiến thức hình học không gian để làm mô hình hình học có thể sử dụng được trong cuộc sống, đồng thời tạo động lực để học sinh tự tin có đủ kiến thức, kinh nghiệm tham gia kỳ kiểm tra Học kỳ 2.

- Giúp giáo viên tích cực nâng cao công tác chuyên môn, nghiên cứu khoa học để vận dụng trong quá trình giảng dạy đạt kết quả tốt.

Bằng tinh thần sáng tạo, ham học hỏi, thích tìm tòi, các em đã tạo nên những sản phẩm đa dạng chủ đề. Mô hình không gian với kiến trúc gần gũi trong cuộc sống được thiết kế theo phong cách đa dạng, độc đáo và đầy sáng tạo, phản ánh những hình ảnh quen thuộc như Trường Hàn Thuyên, Dinh Độc Lập, Nhà sàn, nhà thờ Đức Bà, Chợ Bến Thành, công viên, chùa Một Cột, từng chi tiết đều được chăm chút kỹ lưỡng, mang đậm dấu ấn văn hóa và đời sống hàng ngày. Sự kết hợp giữa chất liệu mộc mạc và cách bài trí tinh tế tạo nên một tổng thể vừa thân thuộc vừa mới mẻ. Mô hình Không gian không chỉ tái hiện cuộc sống thường nhật một cách sinh động, mà còn mang đến cảm giác ấm áp, gần gũi và chan hòa, khơi gợi ký ức và cảm xúc trong lòng người xem. Mỗi sản phẩm đều mang dấu ấn riêng, độc đáo và mới lạ, như một tác phẩm nghệ thuật mang đến trải nghiệm thị giác tuyệt vời cho người xem. Những mô hình không gian này không chỉ để ngắm nhìn, mà còn để cảm nhận và khám

Giải nhất : Dinh Độc lập



Giải nhất: Nhà sách-mở

Giải nhì: chợ bến Thành



Giải nhì: Đóng tranh trên sông



Giải nhì: Nhà sàn



Giải nhì: Khu vui chơi



Giải ba: Trường Hàn Thuyên



Giải ba: Chợ Bến Thành và làng Báp



Giải ba: Bến nhà rồng và lăng bác



Dinh Độc Lập

