# **CHỦ ĐỀ 4. ỨNG DỤNG TIN HỌC**

## **Bài 13. BỔ SUNG CÁC ĐỐI TƯỢNG ĐỒ HỌA**

**1. Các đối tượng hình khối**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Đối tượng** | **Thuộc tính** | **Ý nghĩa** |
| Hình vuông, hình chữ nhật  (Lý thuyết Tin học 10 Bài 13: Bổ sung các đối tượng đồ họa - Kết nối tri thức  (ảnh 1)) | W, H | Chiều rộng, chiều dài |
| Rx, Ry | Bán kính của góc bo (bằng 0 nếu góc của hình là góc vuông) |
| Hình tròn, hình Elip (Lý thuyết Tin học 10 Bài 13: Bổ sung các đối tượng đồ họa - Kết nối tri thức  (ảnh 1)) | Rx, Ry | Bán kính theo phương ngang và phương thẳng đứng |
| Start, End | Góc của điểm đầu và điểm cuối khi sử dụng chế độ vẽ Lý thuyết Tin học 10 Bài 13: Bổ sung các đối tượng đồ họa - Kết nối tri thức  (ảnh 1) (đơn vị độ) |
| Hình đa giác, hình sao  (Lý thuyết Tin học 10 Bài 13: Bổ sung các đối tượng đồ họa - Kết nối tri thức  (ảnh 1)) | Corners | Số đỉnh của đa giác hoặc số cánh của hình sao |
| Rounded | Độ cong tại các đỉnh của hình |
| Spoke ratio | Tỉ lệ bán kính từ tâm đến góc trong và từ tâm đến đỉnh đầu hình sao |
| Randomized | Tham số làm méo hình ngẫu nhiên |

*Bảng 1: Các thuộc tính cơ bản của một số hình có sẵn*

**2. Thiết lập màu tô, màu vẽ và tô màu cho đối tượng**

* Để tùy chỉnh màu tô và màu vẽ sử dụng hộp thoại Fill and Stroke.
* Không màu (trong suốt) Lý thuyết Tin học 10 Bài 13: Bổ sung các đối tượng đồ họa - Kết nối tri thức  (ảnh 1)
* Màu đồng nhất Lý thuyết Tin học 10 Bài 13: Bổ sung các đối tượng đồ họa - Kết nối tri thức  (ảnh 1)
* Màu chuyển giữa hai hoặc nhiều màu Lý thuyết Tin học 10 Bài 13: Bổ sung các đối tượng đồ họa - Kết nối tri thức  (ảnh 1)
* Màu chuyển giữa hai hoặc nhiều màu từ tâm của đối tượng Lý thuyết Tin học 10 Bài 13: Bổ sung các đối tượng đồ họa - Kết nối tri thức  (ảnh 1)
* Hoa văn (đối tượng được lấp đầy bởi một mẫu hoa văn) Lý thuyết Tin học 10 Bài 13: Bổ sung các đối tượng đồ họa - Kết nối tri thức  (ảnh 1)
* Hủy đặt Lý thuyết Tin học 10 Bài 13: Bổ sung các đối tượng đồ họa - Kết nối tri thức  (ảnh 1)
* Các bước chỉnh sửa nền và đường nét:

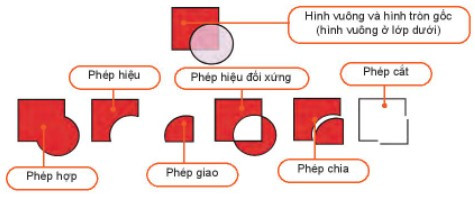
*Bước 1:* Chọn đối tượng cần chỉnh, chọn lệnh Objects/Fill and Stroke.

*Bước 2:* Chọn Fill để chọn kiểu cho màu tô, Stroke paint để chọn kiểu tô cho màu vẽ, Stroke Style để thay đổi thiết lập kiểu nét vẽ và độ dày mỏng của nét.

*Bước 3:* Tùy chỉnh màu sắc bằng cách chọn kiểu tô và thiết lập màu.

**3. Các phép ghép đối tượng đồ họa**

* Phép hợp (Ctrl++): tất cả các phần thuộc một trong các hình đơn.
* Phép hiệu (Ctrl+-): phần thuộc hình lớp dưới nhưng không thuộc hình lớp trên.
* Phép giao (Ctrl+\*): phần thuộc cả hai hình được chọn.
* Phép hiệu đối xứng (Ctrl+ ^): phần hình thuộc các hình trừ phần giao nhau.
* Phép chia (Ctrl +/): Hình lớp dưới được chia thành các phần bởi đường nét của hình lớp trên.
* Phép cắt (Ctrl + Alt+ /): Cắt hình lớp dưới thành các phần bởi hai điểm giao ở viền với hình lớp trên. Kết quả là các hình mới không có màu.



*Hình 1: Các phép ghép hai hay nhiều hình*

# **TRẮC NGHIỆM**

## **BÀI 13**

**Câu 1.**W, H là viết tắt của thuộc tính nào của hình chữ nhật?

**A.** Chiều rộng, chiều dài

**B.** Bán kính

**C.** Cung

**D.** Góc của điểm đầu và điểm cuối

**Câu 2.**Thuộc tính Spoke ratio có ở hình nào?

**A.** Hình vuông.

**B.** Hình chữ nhật

**C.** Hình elip

**D.** Hình sao

**Câu 3.**Đâu không là thuộc tính của hình sao trong Inkscape?

**A.** Corners

**B.** Rounded

**C.** Spoke Ratio

**D.** Start, End

**Câu 4.**Để tuỳ chỉnh màu tô và màu vẽ trong Inkscape, ta sử dụng hộp thoại?

**A.** Stroke Style

**B.** Fill and Stroke

**C.** Opacity

**D.** Fill Style

**Câu 5.**Để xác định đường viền của đối tượng dạng nét đứt, cần chọn thẻ nào trong hộp thoại Fill and Stroke?

**A.** Fill

**B.** Stroke paint

**C.** Stroke style

**D.** Cả A và B

**Câu 6.**Phép hợp các đối tượng đồ họa cần dùng tổ hợp phím gì?

**A.** Ctrl + /

**B.** Ctrl + +

**C.** Ctrl + -

**D.** Ctrl + \*

**Câu 7.**Phép giao các đối tượng đồ họa cần dùng tổ hợp phím gì?

**A.** Ctrl + \*

**B.** Ctrl + -

**C.** Ctrl + ^

**D.** Ctrl + /

**Câu 8.**Phép hiệu đối xứng các đối tượng đồ họa cần dùng tổ hợp phím gì?

**A.** Ctrl + +

**B.** Ctrl + -

**C.** Ctrl + ^

**D.** Ctrl + /

**Câu 9.**Phép cắt cho phép thực hiện như thế nào đối với đối tượng?

**A.** Cắt hình lớp dưới thành các phần bởi hai điểm giao ở viền với hình lớp trên

**B.** Cắt hình lớp trên thành các phần bởi giao điểm giao ở viền hình lớp dưới

**C.** Cắt hình lớp dưới và hình lớp trên

**D.** Không cắt hình

**Câu 10.**Các phép ghép đối tượng đồ họa trong Inkscape thực hiện bằng cách chọn lệnh trong bảng chọn nào?

**A.** Fill

**B.** Stroke

**C.** Stroke Style

**D.** Path