

I. MA TRẬN ĐỀ KIỂM TRA CUỐI HỌC KỲ 1 – TIN HỌC 10 – NĂM HỌC 2024 – 2025

A. Mục đích của đề kiểm tra

Kiểm tra kết quả tiếp thu của học sinh sau khi kết thúc chương trình học kỳ I – thời gian làm bài 45 phút.

B. Hình thức

Trắc nghiệm khách quan 28 câu (mỗi câu đúng 0.25 điểm)

Tự luận dạng Đúng, Sai: 3 câu (mỗi câu 1.0 điểm)

C. Ma trận đề

TT	Nội dung kiến thức/kĩ năng	Đơn vị kiến thức/kĩ năng	Mức độ nhận thức								Tổng% điểm
			Nhận biết		Thông hiểu		Vận dụng		Vận dụng cao		
			TNKQ	TL	TNKQ	TL	TNKQ	TL	TNKQ	TL	
1	Chủ đề A. Máy tính và xã hội tri thức	1. Dữ liệu, thông tin và xử lý thông tin	3		2						12,5% (1,25 điểm)
		2. Vai trò của máy tính và các thiết bị thông minh trong nền kinh tế tri thức	4		3						17,5% (1,75 điểm)
		3. Kĩ năng sử dụng thiết bị số của mỗi công dân.									
2	Chủ đề B. Mạng máy tính và Internet	1. Khái niệm mạng máy tính, Internet, IoT. Phân loại mạng máy tính	5		3						20% (2 điểm)

TT	Nội dung kiến thức/kĩ năng	Đơn vị kiến thức/kĩ năng	Mức độ nhận thức								Tổng% điểm
			Nhận biết		Thông hiểu		Vận dụng		Vận dụng cao		
			TNKQ	TL	TNKQ	TL	TNKQ	TL	TNKQ	TL	
		2. Sử dụng dịch vụ web. Tự bảo vệ khi tham gia mạng			2						5% (0,5 điểm)
3	Chủ đề D. Đạo đức, pháp luật và văn hoá trong môi trường số	1. Nghĩa vụ tuân thủ pháp lí trong môi trường số	4		2						15% (1,5 điểm)
4	Chủ đề F: Giải quyết vấn đề với sự trợ giúp của máy tính	1. Môi trường và các yếu tố cơ bản của một ngôn ngữ lập trình bậc cao						2		1	30% (3 điểm)
5	Thực hành										
Tổng			16		12			2		1	
Tỉ lệ % từng mức độ nhận thức			40		30		20		10		10
Tỉ lệ chung			70				30				100

II. MA TRẬN ĐỀ KIỂM TRA CUỐI HỌC KỲ 1 – TIN HỌC 11 – NĂM HỌC 2024 – 2025

A. Mục đích của đề kiểm tra

Kiểm tra kết quả tiếp thu của học sinh sau khi kết thúc chương trình học kỳ I – thời gian làm bài 45 phút.

B. Hình thức

Trắc nghiệm khách quan 28 câu (mỗi câu đúng 0.25 điểm)

Tự luận dạng Đúng, Sai: 3 câu (mỗi câu 1.0 điểm)

C. Ma trận đề

TT	Chương/chủ đề	Nội dung/đơn vị kiến thức	Mức độ nhận thức								Tổng % điểm
			Nhận biết		Thông hiểu		Vận dụng		Vận dụng cao		
			TNKQ	TL	TNKQ	TL	TNKQ	TL	TNKQ	TL	
1	Chủ đề A. Máy tính và xã hội tri thức	1. Khái niệm cơ bản về hệ điều hành và phần mềm ứng dụng	3		2						12,5% (1,25 điểm)
		2. Phần mềm nguồn mở, phần mềm chạy trên Internet	2		2						10,0% (1,0 điểm)
		3. Những bộ phận chính bên trong máy tính	2		1						7,5% (0,75 điểm)
		4. Chức năng và hoạt động của những thiết bị ngoại vi và thiết bị số thông dụng	2		1						7,5% (0,75 điểm)
2	Chủ đề C. Tổ chức lưu trữ, tìm kiếm và trao đổi thông tin	Tìm kiếm và trao đổi thông tin trên mạng	1		1						5,0% (0,5 điểm)
3	Chủ đề D. Đạo đức, pháp luật và văn hoá trong môi trường số	Ứng xử văn hoá và an toàn trên mạng	2		1			1			17,5% (1,75 điểm)

TT	Chương/chủ đề	Nội dung/đơn vị kiến thức	Mức độ nhận thức								Tổng % điểm
			Nhận biết		Thông hiểu		Vận dụng		Vận dụng cao		
			TNKQ	TL	TNKQ	TL	TNKQ	TL	TNKQ	TL	
4	Chủ đề E. Ứng dụng tin học	1. Chỉnh sửa ảnh, tạo ảnh động	2		2			1			20,0% (2,0 điểm)
		2. Làm phim hoạt hình, video	2		2					1	20,0% (2,0 điểm)
Tổng			16		12			2		1	
Tỉ lệ %			40%		30%		20%		10%		100%
Tỉ lệ chung			70%				30%				100%

III. MA TRẬN ĐỀ KIỂM TRA CUỐI HỌC KỲ 1 – TIN HỌC 12– NĂM HỌC 2024 – 2025

A. Mục đích của đề kiểm tra

Kiểm tra kết quả tiếp thu của học sinh sau khi kết thúc chương trình học kỳ I – thời gian làm bài 45 phút.

B. Hình thức

Trắc nghiệm khách quan 28 câu (mỗi câu đúng 0.25 điểm). Tự luận dạng Đúng, Sai: 3 câu (mỗi câu 1.0 điểm)

TT	Chương/chủ đề	Nội dung/đơn vị kiến thức	Mức độ nhận thức								Tổng % điểm
			Nhận biết		Thông hiểu		Vận dụng		Vận dụng cao		
			TNKQ	TL	TNKQ	TL	TNKQ	TL	TNKQ	TL	
1	Chủ đề A. Máy tính và xã hội tri thức	Giới thiệu Trí tuệ nhân tạo	2		1						7.5% (0.75 điểm)
2	Chủ đề B. Mạng máy tính và Internet	Thiết bị và giao thức mạng			1						2.5% (0.25 điểm)
		CS Phác thảo thiết kế mạng máy tính	2		2						10% (1 điểm)
3	Chủ đề D. Đạo đức, pháp luật và văn hoá trong môi trường số	Gìn giữ tính nhân văn trong thế giới ảo			4						10% (1 điểm)
4	Chủ đề F. Giải quyết vấn đề với sự trợ giúp của máy tính	CS Giới thiệu Học máy và Khoa học dữ liệu	4		4					1	30% (3 điểm)

TT	Chương/chủ đề	Nội dung/đơn vị kiến thức	Mức độ nhận thức								Tổng % điểm
			Nhận biết		Thông hiểu		Vận dụng		Vận dụng cao		
		TNKQ	TL	TNKQ	TL	TNKQ	TL	TNKQ	TL		
		CS Mô phỏng trong giải quyết vấn đề			4			2			30% (3 điểm)
Tổng			8		12			2		1	10.0
Tỉ lệ %			30%		40%		20%		10%		100%
Tỉ lệ chung			70%				30%				100%

Lưu ý:

- Các câu hỏi ở cấp độ nhận biết và thông hiểu là các câu hỏi trắc nghiệm khách quan 4 lựa chọn, trong đó có duy nhất 1 lựa chọn đúng.
- Các câu hỏi ở cấp độ vận dụng và vận dụng cao là các câu hỏi tự luận.
- Số điểm tính cho 1 câu trắc nghiệm là 0,25 điểm/câu; số điểm của câu tự luận được quy định trong hướng dẫn chấm nhưng phải tương ứng với tỉ lệ điểm được quy định trong ma trận.