

I. MA TRẬN ĐỀ KIỂM TRA GIỮA KỲ 1 – TIN HỌC 10

A. Mục đích của đề kiểm tra

Kiểm tra kết quả tiếp thu của học sinh sau khi học nửa học kỳ I – thời gian làm bài 45 phút.

B. Hình thức

Trắc nghiệm khách quan 28 câu (mỗi câu đúng 0.25 điểm)

Tự luận dạng Đúng, Sai: 3 câu (mỗi câu 1.0 điểm)

C. Ma trận đề

TT	Chương/chủ đề	Nội dung/đơn vị kiến thức	Mức độ nhận thức								Tổng % điểm
			Nhận biết		Thông hiểu		Vận dụng		Vận dụng cao		
			TNKQ	TL	TNKQ	TL	TNKQ	TL	TNKQ	TL	
1	Khái niệm Tin học, thông tin và dữ liệu	§1. Tin học là một ngành khoa học	3		1						10,0% (1.0 điểm)
2	Giới thiệu về máy tính	§2. Thông tin và dữ liệu	3		3			1			25,0% (2.5 điểm)
		§3. Giới thiệu về máy tính	4		2			1			25,0% (2.5 điểm)
3	Bài toán và thuật toán	§4. Bài toán và thuật toán	6		6					1	40,0% (4.0 điểm)
Tổng			16		12			2		1	100%
Tỉ lệ %			40%		30%		20%		10%		100%
Tỉ lệ chung			70%				30%				100%

II. MA TRẬN ĐỀ KIỂM TRA GIỮA KỲ 1 – TIN HỌC 11

A. Mục đích của đề kiểm tra

Kiểm tra kết quả tiếp thu của học sinh sau khi học nửa học kỳ I – thời gian làm bài 45 phút.

B. Hình thức

Trắc nghiệm khách quan 28 câu (mỗi câu đúng 0.25 điểm)

Tự luận dạng Đúng, Sai: 3 câu (mỗi câu 1.0 điểm)

C. Ma trận đề

TT	Chương/chủ đề	Nội dung/đơn vị kiến thức	Mức độ nhận thức								Tổng % điểm
			Nhận biết		Thông hiểu		Vận dụng		Vận dụng cao		
			TNKQ	TL	TNKQ	TL	TNKQ	TL	TNKQ	TL	
1	Chủ đề A. Máy tính và xã hội tri thức	Khái niệm cơ bản về hệ điều hành và phần mềm ứng dụng	4		3						17,5% (1.75 điểm)
		Phần mềm nguồn mở, phần mềm chạy trên Internet	3		3			1			25,0% (2.5 điểm)
		Những bộ phận chính bên trong máy tính	3		2			1			22,5% (2.25 điểm)
		Chức năng và hoạt động của những thiết bị ngoại vi và thiết bị số thông dụng	3		2						12,5% (1.25 điểm)
2	Chủ đề C. Tổ chức lưu trữ, tìm kiếm và trao đổi thông tin	Tìm kiếm và trao đổi thông tin trên mạng	3		2					1	22,5% (2.25 điểm)
Tổng			16		12			2		1	
Tỉ lệ %			40%		30%		20%		10%		100%
Tỉ lệ chung			70%				30%				100%

III. MA TRẬN ĐỀ KIỂM TRA GIỮA KỲ 1 – TIN HỌC 12

A. Mục đích của đề kiểm tra

Kiểm tra kết quả tiếp thu của học sinh sau khi học nửa học kỳ I – thời gian làm bài 45 phút.

B. Hình thức

Trắc nghiệm khách quan 24 câu (mỗi câu đúng 0.25 điểm). Tự luận dạng Đúng, Sai: 4 câu (mỗi câu 1.0 điểm)

C. Ma trận đề

TT	Chương/chủ đề	Nội dung/đơn vị kiến thức	Mức độ nhận thức								Tổng % điểm
			Nhận biết		Thông hiểu		Vận dụng		Vận dụng cao		
			TNKQ	TL	TNKQ	TL	TNKQ	TL	TNKQ	TL	
1	Chủ đề A. Máy tính và xã hội tri thức	Giới thiệu Trí tuệ nhân tạo	4		4						20,0% (2.0 điểm)
		ICT Thực hành kết nối thiết bị số	2		2					1	20,0% (2.0 điểm)
2	Chủ đề B. Mạng máy tính và Internet	Thiết bị và giao thức mạng	1		1		1				15,0% (1.5 điểm)
		Các chức năng mạng của hệ điều hành	1		1		1				15,0% (1.5 điểm)
		Thiết lập kết nối và sử dụng mạng trên thiết bị di động	1		1		1				15,0% (1.5 điểm)
3	Chủ đề D. Đạo đức, pháp luật và văn hoá trong môi trường số	Gìn giữ tính nhân văn trong thế giới ảo	3		3						15,0% (1.5 điểm)
Tổng			12		12			3		1	10.0
Tỉ lệ %			30%		30%		30%		10%		100%
Tỉ lệ chung			60%				40%				100%

Lưu ý:

- Các câu hỏi ở cấp độ nhận biết và thông hiểu là các câu hỏi trắc nghiệm khách quan 4 lựa chọn, trong đó có duy nhất 1 lựa chọn đúng.
- Các câu hỏi ở cấp độ vận dụng và vận dụng cao là các câu hỏi tự luận.
- Số điểm tính cho 1 câu trắc nghiệm là 0,25 điểm/câu; số điểm của câu tự luận được quy định trong hướng dẫn chấm nhưng phải tương ứng với tỉ lệ điểm được quy định trong ma trận.