

BÀI 13: BỔ SUNG CÁC ĐỐI TƯỢNG ĐỒ HỌA

SAU BÀI NÀY EM SẼ

.....

.....

.....

QUAN SÁT HÌNH VẼ DƯA HẦU:

Có bao nhiêu đối tượng:

Tên lớp:

Thứ tự của các lớp:

4. CÁC ĐỐI TƯỢNG HÌNH KHỐI

Hoạt động 1: Các đối tượng hình khối

Theo em đó là công cụ gì?

Đối tượng	Thuộc tính	Ý nghĩa
Hình vuông, hình chữ nhật 		
Hình tròn, elip 		
Hình đa giác, hình sao 		

Câu hỏi

Trả lời:

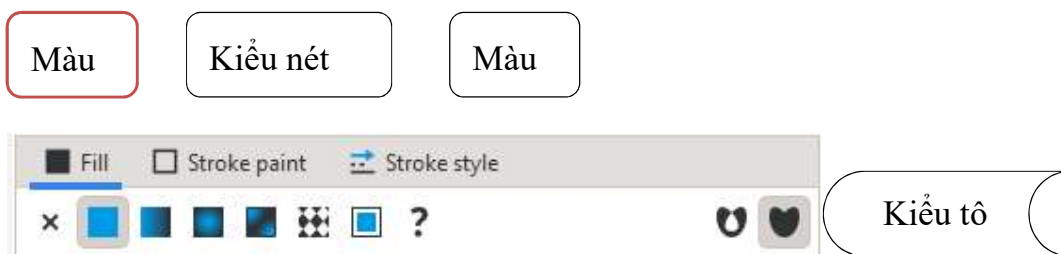
5. THIẾT LẬP MÀU TÔ, MÀU VẼ VÀ TÔ MÀU CHO ĐỐI TƯỢNG

Hoạt động 2: So sánh điểm khác nhau

Trả lời:

.....

Kéo đường nối các khung đúng với hình bên dưới



Công cụ	Chức năng

CÁC BƯỚC THỰC HIỆN VIỆC CHỈNH SỬA NỀN VÀ ĐƯỜNG VẼ

Xem sách giáo khoa và điền vào chỗ trống sau (trang 70)

Bước 1: Chọn đối tượng cần chỉnh, chọn lệnh(hoặc nháy nút phải chuột chọn) xuất hiện hộp thoại

Bước 2: Chọn để chọn cho, chọn để chọn kiểu tô cho....., chọn để thay đổi thiết lập kiểu vàcủa nét

Bước 3:bằng cách chọn kiểu tô và thiết lập màu tô

Khi sử dụng kiểu tô ta có thể sao chép màu tại một vị trí nào đó trong vùng làm việc bằng cách sử dụng công cụ phía dưới của hộp thoại

Giá trịcủa màu khi tô lên đối tượng, độ trong suốt của màu cũng được xác định bởi giá trị khi sử dụng bảng màu

Câu hỏi

Câu 1: Học sinh đọc câu hỏi . Đáp án:.....

Câu 2: Học sinh đọc câu hỏi. Đáp án:.....

6. CÁC PHÉP GHÉP ĐỐI TƯỢNG ĐỒ HỌA

HOẠT ĐỘNG 3: GHÉP CÁC ĐỐI TƯỢNG HÌNH KHỐI

Học sinh tự làm : xung phong kiểm điểm

Các phép ghép được sử dụng để ghép và cắt hình gồm: hợp, hiệu, giao, hiệu đối xứng, chia, cắt của Các phép ghép này được thực hiện bằng cách chọn lệnh.....

Tên phép	Tên công cụ	Ý nghĩa
Phép hợp	Union (Ctrl++)	
Phép hiệu		
Phép giao		
Phép hiệu đối xứng		
Phép chia		
Phép cắt		

Câu hỏi:

Học sinh xung phong trả lời kiểm điểm

.....

THỰC HÀNH

Nhiệm vụ 1. Học sinh làm theo giáo viên.

.....

Nhiệm vụ 2. Học sinh làm theo giáo viên.

.....

Nhiệm vụ 3. Học sinh làm theo giáo viên.

.....

LUYỆN TẬP

Câu 1: Học sinh tự làm, tự suy nghĩ . Học sinh làm xong sẽ được tính điểm

Câu 2: Học sinh tự làm, tự suy nghĩ . Học sinh làm xong sẽ được tính điểm

Câu 3: Học sinh tự làm, tự suy nghĩ . Học sinh làm xong sẽ được tính điểm

VẬN DỤNG

Vẽ hình dựa hấu. Học sinh làm xong sẽ được tính điểm