

CHỦ ĐỀ 4: ỨNG DỤNG TIN HỌC

BÀI 12: PHẦN MỀM THIẾT KẾ ĐỒ HỌA

SAU BÀI NÀY EM SẼ

.....

.....

.....

1. Thiết kế đồ họa

HỌC SINH ĐỌC HOẠT ĐỘNG 1:

Sự khác biệt giữa hình 12.1a và 12.1b theo cảm nhận của các bạn:

.....

.....

So sánh giữa đồ họa điểm ảnh và đồ họa vector:

Tổng kết:

.....

.....

.....

Câu hỏi trang 64

Câu 1:

.....

Câu 2:.....

2. PHẦN MỀM ĐỒ HỌA

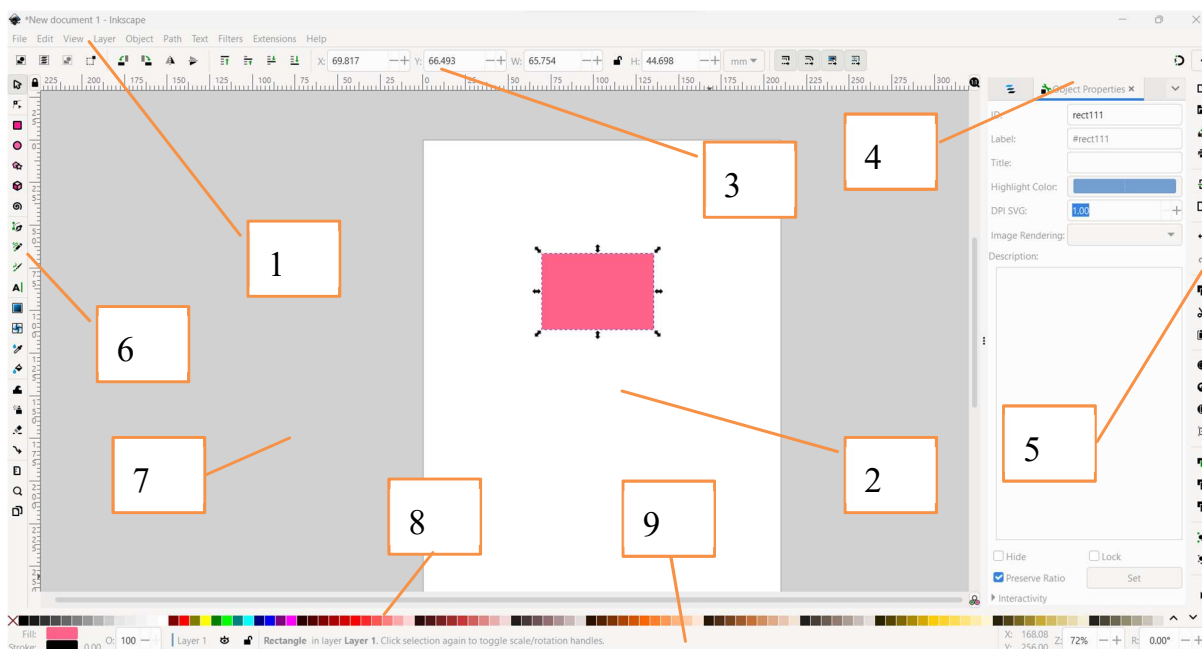
Học sinh đọc hoạt động 2: phần mềm đồ họa

Theo em, bạn Minh cần làm những gì?

a) Tải và cài đặt phần mềm

b) Giao diện của Inkscape

Em hãy cho biết tên của các công cụ sau:



Số	Tên công cụ
----	-------------

1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	

Tổng kết:

.....

.....

.....

.....

Câu hỏi

Câu 1: Học sinh đọc câu hỏi. Đáp án:.....

Câu 2: Học sinh đọc câu hỏi. Đáp án:.....

3. CÁC ĐỐI TƯỢNG ĐỒ HỌA CỦA HÌNH VẼ

Hoạt động 3: Sắp xếp các đối tượng

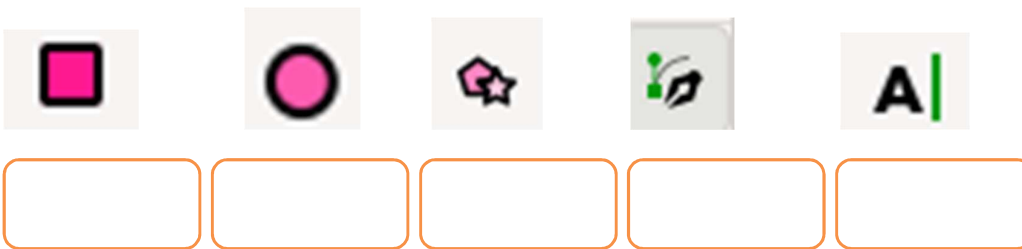
- a) Đáp án:.....
- b) Đáp án.....
- c) Đáp án.....
- d) Đáp án.....

Các bước để vẽ hình cơ bản:

Bước 1: Khởi động Inkscape bằng cách nào:

Bước 2: Tạo mới file :

Bước 3: Chọn công cụ tương ứng trên hộp công cụ



Bước 4: Chỉnh tùy chọn

Bước 5: Xác định vị trí hình vẽ

Tên công cụ	Chức năng
Select 	
Fill Color 	
Stroke Color 	
File/Save(Ctrl + S)	
Svg là gì	

Tổng kết:

.....

.....

.....

Câu hỏi

Đáp án:.....

THỰC HÀNH

Nhiệm vụ 3. Xem giáo viên làm. Học sinh làm theo

Nhiệm vụ 4. Xem giáo viên làm. Học sinh làm theo

LUYỆN TẬP:

1. Học sinh làm kiểm điểm
2. Học sinh xung phong làm kiểm điểm