

ĐỀ CƯƠNG ÔN TẬP

MÔN: TIN HỌC 12

CHỦ ĐỀ A: MÁY TÍNH VÀ XÃ HỘI TRI THỨC

GIỚI THIỆU TRÍ TUỆ NHÂN TẠO

Bài 1: Giới thiệu về trí tuệ nhân tạo

1. Khái niệm Trí tuệ nhân tạo (AI)
 - a. Trí tuệ con người và trí tuệ nhân tạo
 - b. Vài nét về sự phát triển của AI
 - c. Một số đặc trưng của AI
2. Một số lĩnh vực nghiên cứu phát triển AI
 - a. Học máy
 - b. Xử lý ngôn ngữ tự nhiên
 - c. Thị giác máy tính
 - d. AI tạo sinh

Bài 2: Giới thiệu về trí tuệ nhân tạo (tt)

1. Một số lĩnh vực phát triển nhờ ứng dụng AI
 - a. AI giúp phát triển người máy thông minh
 - b. AI giúp phát triển điều khiển tự động
 - c. AI giúp phát triển một số tiện ích thông minh
 - d. AI giúp phát triển các dịch vụ
2. Các cảnh báo về ứng dụng AI
 - Áp lực mất việc làm đối với con người
 - Xuất hiện các hình thức lừa đảo thông qua không gian mạng
 - Vi phạm quyền riêng tư
 - Đe dọa an ninh hệ thống

CHỦ ĐỀ B: MẠNG MÁY TÍNH VÀ INTERNET

KẾT NỐI MẠNG

Bài 1: Cơ sở về mạng máy tính

1. Một số khái niệm mở đầu
 - Mạng máy tính
 - Cáp mạng
 - Thiết bị đầu cuối
 - Bộ giao tiếp mạng
 - Địa chỉ MAC

2. Mạng cục bộ
 - Mạng LAN
 - Mạng WLAN
3. Mạng diện rộng và Internet
 - Router
 - Modem
 - ISP

Bài 2: Các giao thức mạng

1. Giao thức mạng
 - a. Khái niệm cơ bản
 - Định dạng và chuẩn hóa
 - Định tuyến và chuyển tiếp
 - Quản lý lưu lượng mạng
 - Đảm bảo tính bảo mật và độ tin cậy
 - Tích hợp các dịch vụ và ứng dụng
 - b. Một số giao thức mạng
 - Giao thức Internet
 - Giao thức vận chuyển
 - Giao thức truyền tải siêu văn bản
 - Giao thức truyền tải tệp
 - Giao thức truyền tải thư đơn giản
2. Giao thức TCP
3. Giao thức IP
 - a. Giao thức và địa chỉ IP
 - Giao thức Internet
 - Địa chỉ IP
 - b. Hệ thống tên miền

Bài 3: Thực hành thiết lập kết nối và sử dụng mạng

1. Kết nối máy tính với Access Point
2. Kết nối máy tính với Switch
3. Kết nối thiết bị thông minh vào mạng máy tính
4. Chia sẻ dữ liệu
5. Chia sẻ máy in

CHỦ ĐỀ A^{ICT}: MÁY TÍNH VÀ XÃ HỘI TRI THỨC
THỰC HÀNH KẾT NỐI THIẾT BỊ SỐ

Bài 1: Thực hành kết nối máy tính với ti vi thông minh

1. Kết nối máy tính với ti vi thông minh qua Wi-fi
2. Kết nối máy tính với ti vi thông minh qua Bluetooth

Bài 2: Thực hành theo nhóm: Kết nối các thiết bị không dây cho ứng dụng

1. Kết nối máy tính với điện thoại thông minh qua Wi-fi
2. Kết nối máy tính với điện thoại thông minh qua ứng dụng AirDroid Personal
3. Làm việc với ổ cứng thông minh
4. Làm việc với đèn thông minh

CHỦ ĐỀ D: ĐẠO ĐỨC, PHÁP LUẬT VÀ VĂN HÓA TRONG MÔI TRƯỜNG SỐ

Bài : Giao tiếp và tính nhân văn trong ứng xử trên không gian mạng

1. Ưu điểm của giao tiếp qua không gian mạng.
2. Một số vấn đề tiềm ẩn của giao tiếp qua không gian mạng.
3. Ứng xử nhân văn trên không gian mạng.

CHỦ ĐỀ F: GIẢI QUYẾT VẤN ĐỀ VỚI SỰ TRỢ GIÚP CỦA MÁY TÍNH TẠO TRANG WEB

Bài 1: Làm quen với ngôn ngữ đánh dấu siêu văn bản

1. Ngôn ngữ đánh dấu siêu văn bản.
2. Cấu trúc của một văn bản HTML.
3. Thực hành tạo trang web đơn giản.

Bài 2: Định dạng văn bản và tạo siêu liên kết

1. Tổ chức các đoạn văn bản trong trang web.
2. Tạo tiêu đề mục.
3. Làm nổi bật nội dung văn bản.
4. Tạo siêu liên kết.

Bài 3: Thực hành định dạng văn bản và tạo siêu liên kết

1. Tạo tiêu đề mục cho trang web.
2. Làm nổi bật nội dung cho trang web.
3. Tạo siêu liên kết.

Bài 4: Trình bày nội dung theo dạng danh sách, bảng biểu

1. Tạo danh sách.
 - a. Danh sách xác định thứ tự
 - b. Danh sách không xác định thứ tự
2. Tạo bảng.
3. Thực hành tạo danh sách, tạo bảng.

Bài 5: Chèn hình ảnh, âm thanh, video và sử dụng khung

1. Chèn hình ảnh.
2. Chèn âm thanh.
3. Chèn video
4. Sử dụng khung.
5. Thực hành chèn hình ảnh, âm thanh và sử dụng khung.