**ĐỀ CƯƠNG ÔN TẬP CUỐI HỌC KÌ I – NĂM HỌC: 2024 – 2025**

**MÔN: TIN HỌC 11**

**NỘI DUNG:**

1. Chủ đề D. Đạo đức, pháp luật và văn hoá trong môi trường số.Ứng xử văn hoá và an toàn trên mạng

Bài: phòng tránh lừa đảo và ứng xử văn hoá trên mạng

1. Chủ đề E\_ict. Ứng dụng tin học – Phần mềm chỉnh sửa ảnh và làm video

Bài 1. Một số thao tác chỉnh sửa ảnh và hỗ trợ chỉnh sửa ảnh trong phần mềm Gimp

Bài 2. Tẩy xoá ảnh trong gimp

Bài 3. Tạo ảnh động trong gimp

Bài 4. Giới thiệu phần mềm làm video animiz

**GỢI Ý MỘT SỐ CÂU HỎI TRẮC NGHIỆM**

**CHỦ ĐỀ D. ĐẠO ĐỨC, PHÁP LUẬT VÀ VĂN HOÁ TRONG MÔI TRƯỜNG SỐ**

**ỨNG XỬ VĂN HOÁ VÀ AN TOÀN TRÊN MẠNG**

**BÀI: PHÒNG TRÁNH LỪA ĐẢO VÀ ỨNG XỬ VĂN HOÁ TRÊN MẠNG**

**Câu 1:** Hành vi nào sau đây là hành vi nghiện internet?

A. Tranh thủ mọi lúc mọi nơi lên mạng xã hội, sống ảo nhiều hơn ngoài đời thực, rụt rè, thiếu tự tin khi giao tiếp.

B. Thức thâu đêm để chơi game trực tuyến.

C. Trộm cắp, lừa đảo để có tiền chơi game.

*D.* Truy cập internet mọi lúc mọi nơi, chơi game trực tuyến liên tục, lạm dụng mạng xã hội,...

**Câu 2:** Một người bạn quen qua mạng muốn nhờ em chia sẻ giúp bạn một video bạo lực. Em sẽ làm gì?

A. Chia sẻ giúp bạn.

B. Không chia sẻ và nói với bạn không nên làm vậy.

C. Không chia sẻ công khai nhưng sẽ gửi cho từng người trong danh sách bạn bè của em.

D. Chỉ chia sẻ trong những nhóm kín.

**Câu 3:** Thế nào là dụ dỗ và bắt nạt trên mạng?

A. Bạn bè lôi kéo, chửi bới, hăm dọa, khống chế em làm theo yêu cầu của chúng.

B. Bạn bè tặng quà sinh nhật.

C. Bạn bè gửi lời chúc mừng sinh nhật qua mạng.

D**.** Bạn bè nhắn tin hỏi thăm qua mạng.

**Câu 4:** Hành động nào sau đây là đúng?

A. Luôn chấp nhận lời mời kết bạn của người lạ.

B. Nói với bố mẹ và thầy cô về việc em bị đe dọa qua mạng.

C. Chia sẻ cho các bạn những video bạo lực.

D**.** Đăng thông tin không đúng về một người bạn cùng lớp lên mạng xã hội.

**Câu 5:** Em phát hiện ra có người giả mạo tài khoản Facebook của em để nhắn tin mượn tiền bạn bè hoặc người thân của em. Em sẽ làm gì?

A. Mặc kệ, vì đó chỉ là kẻ mạo danh.

B. Coi như không biết.

C. Lập tài khoản Facebook khác để dùng.

D.Cảnh báo người thân, bạn bè để tránh bị lừa đảo, sau đó báo cáo tài khoản mạo danh để Facebook khóa tài khoản mạo danh.

**Câu 6:** Bạn của em nói với em một số thông tin riêng tư không tốt về một bạn khác cùng lớp. Em nên làm gì?

A. Đăng thông tin đó lên mạng để mọi người đều đọc được.

B. Đăng thông tin đó lên mạng nhưng giới hạn chỉ để bạn bè đọc được.

C. Đi hỏi thêm thông tin, nếu đúng thì sẽ đăng lên mạng cho mọi người biết.

D.Bỏ qua không để ý vì thông tin đó có thể không đúng, nếu đúng thì cũng không nên xâm phạm vào những thông tin riêng tư của bạn.

**Câu 7:** Đâu không phải là biện pháp phòng ngừa tác hại khi tham gia internet?

A. Vào mạng xã hội thâu đêm suốt sáng. B. Không mở email từ địa chỉ lạ.

C. Không truy cập các trang web không lành mạnh. D. Tự suy nghĩ thay vì lập tức tìm sự trợ giúp của Internet.

**Câu 8:** Em thường xuyên nhận được các tin nhắn trên mạng có nội dung như: “mày là một đứa ngu ngốc, béo ú”, “mày là một đứa xấu xa, không đáng làm bạn”,… từ một người lớn mà em quen. Em nên làm gì?

A. Nói chuyện với thầy cô giáo, bố mẹ về sự việc để xin ý kiến giải quyết.

B. Bỏ qua, chắc họ chỉ trêu thôi.

C. Nhắn tin lại cho người đó các nội dung tương tự.

D. Gặp thẳng người đó hỏi tại sao lại làm thế và yêu cầu dừng ngay.

**Câu 9:** Em dùng mạng xã hội trên máy tính công cộng nhưng quên thoát đăng nhập ra, bạn thân của em thấy thế không bảo em mà dùng tài khoản của em nhắn tin cho bạn bè của em với lời lẽ không hay. Em sẽ làm gì?

A. Đăng lên mạng xã hội để chửi mắng người bạn này.

B. Nhắn tin lên án, phê bình gay gắt bạn.

C. Gặp trực tiếp hoặc nhắn tin bảo bạn không nên làm thế vì đó là tài khoản cá nhân, nếu mình quên thoát đăng nhập thì bạn nên bảo mình hoặc thoát đăng nhập hộ mình.

D. Bình luận vào bài của mình để chỉ trích bạn đó.

**Câu 10:** Nếu em nhận được một tin nhắn trúng thưởng qua Zalo, phần thưởng gồm một xe máy SH, một điện thoại Iphone, một máy vi tính xách tay và 150 triệu tiền mặt … Họ yêu cầu em chuyển tiền làm hồ sơ để nhận phần thưởng, em sẽ làm gì?

A. Kiểm tra tổng giá trị các phần thưởng.

B. Làm theo mọi yêu cầu để nhận phần thưởng.

C. Không thông báo cho bất kì ai về tin nhắn trúng thưởng này.

D. Xác minh độ tin cậy của thông tin, thông báo cho người thân trong gia đình biết để có hướng giải quyết.

**Câu 11**: Một nhóm học sinh cấp 3 rủ nhau lập hội hack các tài khoản Facebook để nhắn tin lừa đảo tiền bạc của mọi người. Nhóm học sinh này có thể bị?

A. Tử hình B. Trung thân

C. Tùy vào số tiền lừa đảo, chiếm đoạt và mức độ nghiêm trọng của sự việc D. Chỉ bị gia đình quở trách

**Câu 12**: Điều nào cho chúng ta dễ dàng nhận biết nhất là đang bị lừa đảo?

A. Nhắn tin hỏi thăm sức khỏe B. Người thân gọi điện hỏi thăm sức khỏe

C. Gửi Email đi phỏng vấn công việc D. Tin nhắn lạ hỏi vay tiền, vay thẻ nạp điện thoại

**CHỦ ĐỀ E\_ICT. ỨNG DỤNG TIN HỌCPHẦN MỀM CHỈNH SỬA ẢNH VÀ LÀM VIDEO**

**BÀI 1. MỘT SỐ THAO TÁC CHỈNH SỬA ẢNH VÀ HỖ TRỢ CHỈNH SỬA ẢNH**

**TRONG PHẦN MỀM GIMP**

**Câu 1**: Để thay đổi kích thước ảnh trong GIMP cần sử dụng công cụ nào?  
A. Scale B. Crop C. Free Select D. Perspective

**Câu 2:** Để di chuyển ảnh nhưng không di chuyển khung ảnh ta sử dụng công cụ nào?

A. Công cụ Move B. Sử dụng thanh cuộn dọc và thanh cuộn ngang C. Công cụ Zoom D. Công cụ Crop

**Câu 3**: Để cắt ảnh trong GIMP cần sử dụng công cụ nào?  
A. Rotate B. Crop C. Free Select D. Perspective

**Câu 4**: Đâu là cách để thu nhỏ/phóng to ảnh trong GIMP?

A. Giữ phím Shift rồi lăn nút cuộn chuột theo chiều tiến hoặc lùi. B. Sử dụng công cụ Rotate

C. Sử dụng công cụ Flip. *D.* Sử dụng công cụ Zoom (có thể kết hợp thêm phím Ctrl nếu muốn thu nhỏ ảnh)

**Câu 5**: Để hiệu chỉnh màu sắc cho một đối tượng nào đó trong ảnh, trước tiên ta cần làm:

A. Dùng chuột đánh dấu vùng cần chỉnh màu sắc.

B. Dùng công cụ Free Select kết hợp các thao tác hỗ trợ để chọn chính xác đối tượng cần hiệu chỉnh màu sắc.

C. Phóng to vùng cần hiệu chỉnh màu để lấy chính xác vùng đó.

D. Cắt đi những phần không cần hiệu chỉnh màu sắc.

**Câu 6**: Để chọn vùng tự do trên ảnh trong GIMP cần sử dụng công cụ nào?  
A. Rotate B. Crop C. Free Select D. Perspective

**Câu 7**: Sau khi cắt ảnh thường dùng lệnh nào sau đây để khung ảnh khớp với kích thước ảnh sau khi cắt?

A. Free Select B. Move C. Space D. Fit Canvas to Layers

**Câu 8**: Để lật ảnh trong GIMP cần sử dụng công cụ nào?  
A. Scale B. Rotate C. Flip D. Perspective

**Câu 9**: Để xoay ảnh trong GIMP cần sử dụng công cụ nào?  
A. Scale B. Rotate C. Flip D. Perspective

**Câu 10**: Phát biểu nào sau đây là đúng khi làm việc với GIMP?

A. Ta có thể tạo ta nhiều lớp trên một bức ảnh B. Ta không thể tạo ta nhiều lớp trên một bức ảnh

C. Không thể cắt ghép ảnh với GIMP D. Không thể ẩn hoặc hiện các lớp ảnh

**Câu 11:** Nhận định nào sau đây là sai?

A. Có bảng các công cụ thiết kế đồ họa như: tạo văn bản, tô màu, biến đổi hình.

B. Có thể tô nền bằng một màu duy nhất hoặc tô bằng hai màu chuyển dần cho nhau.

C. Văn bản được tạo cũng có các thuộc tính định dạng cơ bản như: kiểu chữ, cỡ chữ, màu sắc

D. Không thể mở nhiều tệp ảnh để lựa chọn và sao chép sang tệp ảnh đích.

**Câu 12**: Khẳng định nào sau đây là sai khi nói về phần mềm GIMP?

A. Phần mềm GIMP có thể chỉnh sửa ảnh. B. Phần mềm GIMP không thể ghép ảnh.

C. Cung cấp các công cụ tạo văn bản, tô màu và biến đổi hình. D. Là phần mềm thiết kế đồ họa.

**BÀI 2. TẨY XOÁ ẢNH TRONG GIMP**

**Câu 1:** Tẩy xóa ảnh là gì?

A. Tạo ảnh từ đầu B. Chia sẻ một chi tiết nào đó có trong ảnh

C. Quản lý ảnh D. Loại bỏ những chi tiết nào đó trong ảnh

**Câu 2:** Công cụ Healing còn có chức năng vượt trội hơn so với Clone?

A. Hòa trộn độ sáng và sắc thái của các điểm ảnh giữa vùng mẫu và vùng đích

B. Vùng hiển thị ảnh, các hộp chức năng

C. Hộp tùy chọn công cụ

D. Sao chép nguyên văn ảnh vùng mẫu đến vùng đích một cách chính xác.

**Câu 3:** Tại sao phải hòa trộn độ sáng và sắc thái của các điểm ảnh giữa vùng mẫu và vùng đích?

A. Để làm cho những điểm ảnh được chỉnh sửa không có sự khác biệt với những điểm ảnh còn lại

B. Để bức ảnh được rõ nét, đặc sắc hơn

C. Để bức ảnh nhìn chân thực hơn

D. Để màu sắc của bức ảnh được hài hòa hơn

**Câu 4:** Điền từ thích hợp vào chỗ trống: “Việc loại bỏ một chi tiết trên ảnh bằng công cụ Clone làm lộ ra dấu vết ... của vùng ảnh bị tẩy xóa. Cần sử dụng công cụ ... tô lên đường biên này để làm mờ ....

A. Tẩy xóa đường biên/ Healing/ vết tẩy xóa B. Tẩy xóa đường biên/ vết tẩy xóa/Healing

C. Healing/ tẩy xóa đường biên/ vết tẩy xóa D. Vết tẩy xóa/ tẩy xóa đường biên/ Healing

**Câu 5:** Phát biểu nào sau đây đúng với tác dụng của công cụ Clone?

A. Sao chép và hòa trộn màu sắc của điểm ảnh ở vùng mẫu với điểm ảnh ở vùng đích

B. Sao chép điểm ảnh ở vùng mẫu đến vùng dịch theo một cách xác định

C. Sao chép nguyên văn điểm ảnh ở vùng mẫu đến vùng đích

D. Di chuyển điểm ảnh ở vùng mẫu đến vùng dịch theo một cách xác định

**Câu 6:** Phát biểu nào sau đây đúng với tác dụng của công cụ Healing?

A. Sao chép và hòa trộn màu sắc của điểm ảnh ở vùng mẫu với điểm ảnh ở vùng đích

B. Sao chép điểm ảnh ở vùng mẫu đến vùng dịch theo một cách xác định

C. Sao chép nguyên văn điểm ảnh ở vùng mẫu đến vùng đích

D. Di chuyển nguyên văn điểm ảnh ở vùng mẫu đến vùng đích

**Câu 7:** Phát biểu nào sau đây đúng với tác dụng của công cụ Perspective Clone?

A. Sao chép và hòa trộn màu sắc của điểm ảnh ở vùng mẫu với điểm ảnh ở vùng đích

B. Sao chép điểm ảnh ở vùng mẫu đến vùng dịch theo một cách xác định

C. Sao chép nguyên văn điểm ảnh ở vùng mẫu đến vùng đích

D. Di chuyển nguyên văn điểm ảnh ở vùng mẫu đến vùng đích

**Câu 8:** Em hãy sắp xếp thứ tự các bước dưới đây sao cho phù hợp với cách sử dụng công cụ Clone?

(1) Nhấn, giữ phím Ctrl khi nháy chuột vào một điểm ảnh cần lấy mẫu

(2) Chọn công cụ Clone.

(3) Nháy chuột vào những điểm ảnh cần tẩy xóa

(4) Lặp lại Bước 2 và 3 nếu cần thay đổi điểm ảnh mẫu

A. (4) – (2) – (3) – (1) B. (1) – (2) – (3) – (4)

C. (2) – (1) – (3) – (4) D. (3) – (1) – (4) – (2)

**Câu 9:** Phần mềm chỉnh sửa ảnh GIMP được phát triển ban đầu dựa trên nền tảng hệ điều hành nào?

A. Windows B. MacOS C. Linux D. Android

**Câu 10:** Em hãy sắp xếp thứ tự các bước dưới đây sao cho phù hợp với cách sử dụng công cụ Perspective Clone?

(1) Sử dụng công cụ Clone và Healing để điều chỉnh ảnh.

(2) Điều chỉnh khung phối cảnh.

(3) Nhấn phím Ctrl và nháy chuột vào một điểm trên đối tượng mẫu.

(4) Nháy chuột chọn công cụ Perspective Clone.

A. (2) – (1) – (3) – (4) B. (1) – (2) – (3) – (4) C. (4) – (2) – (3) – (1) D. (3) – (1) – (4) – (2)

**Câu 11:** Công cụ nào giúp sao chép và hòa trộn màu sắc của điểm ảnh ở vùng mẫu với điểm ảnh ở vùng đích?

A. Clone B. Perspective Clone C. Healing D. Crop

**Câu 12:** Công cụ nào giúp sao chép nguyên văn điểm ảnh ở vùng mẫu đến vùng đích

A. Clone B. Perspective Clone C. Healing D. Crop

**BÀI 3. TẠO ẢNH ĐỘNG TRONG GIMP**

**Câu 1:** Ảnh động là gì?

A. Các khung hình trong ảnh tĩnh. B. Các hình ảnh chuyển động.

C. Các hình ảnh tĩnh. D. Các hình ảnh động vật.

**Câu 2:** Ảnh động được tạo ra từ

A. các ảnh tĩnh B. các video C. các chuyển động D. hiệu ứng

**Câu 3:** Lệnh nào được sử dụng để xuất ảnh động trong GIMP?

A. File\Open As Layers. B. Filters Animation\Playback.

C. File\Export As. D. Filters Animation\Export Image.

**Câu 4:** Đuôi tệp của tệp ảnh động khi xuất là gì?

A. .jpg B. .png C. .gif D. .bmp

**Câu 5:** Nếu ảnh động chỉ có hai khung hình đầu và cuối thì chuyển động của ảnh động sẽ

A. đứng yên B. bị giật C. chậm lại D. nhanh hơn

**Câu 6:** Sự sai khác lớn giữa hai khung hình liên tiếp trong ảnh động sẽ dẫn đến hiện tượng gì?

A. Chuyển động mềm mại. B. Hiệu ứng tự thiết kế.

C. Chuyển động giật. D. Đối tượng trong ảnh không di chuyển.

**Câu 7:** Các lệnh điều hướng như Step back và Step được sử dụng trong hộp thoại nào để xem trước ảnh động?

A. Export Image as GIF B. Animation Playback

C. Export Image as PNG D. Export Image as JPEG

**Câu 8:** Làm thế nào để điều chỉnh thời gian hiển thị của mỗi khung hình trong ảnh động trong GIMP?

A. Sử dụng công cụ Select để chọn khung hình và thay đổi thời gian hiển thị

B. Sử dụng công cụ Move để di chuyển khung hình và chỉnh thời gian hiển thị

C. Sử dụng tính năng Animation Timeline để kéo và thả khung hình để chỉnh thời gian hiển thị

D. Sử dụng công cụ Insert để chọn khung hình và thay đổi thời gian hiển thị

**Câu 9:** Khi tạo ảnh động các ảnh tĩnh được gọi là gì?

A. Các khung hình của ảnh động B. Nội dung bên trong ảnh

C. Hiệu ứng của ảnh D. Chuyển động của ảnh

**Câu 10:** Để tăng thời gian hiển thị cho các khung hình ảnh rõ nhất trong ảnh động, ta thực hiện thao tác nào?

A. Nhấp đúp chuột vào tên các khung hình. B. Tạo dãy khung hình mới.

C. Gắn thời gian cho các khung hình. D. Thực hiện lệnh Filters\Animation\Optimize.

**Câu 11.** Bước đầu tiên để tạo một ảnh động trong GIMP là gì?

A. Tải lên một tệp video B. Tạo ra các khung hình cho ảnh động

C. Chọn một hình ảnh để tạo thành ảnh động D. Chọn nhiều hình ảnh để xử lý

**Câu 12.** Khi tạo ảnh động, ta mở cùng lúc nhiều ảnh tĩnh bằng lệnh gì?

A. File / Open B. File / Open As Layers C. File / Export D. File / Export As

**BÀI 4. GIỚI THIỆU PHẦN MỀM LÀM VIDEO ANIMIZ**

**Câu 1.** Các bước làm video được hỗ trợ bởi phần mềm gồm có mấy bước

A. 3 bước B. 2 bước C. 4 bước D. 5 bước

**Câu 2.** Khi mở phần mềm có giao diện bắt đầu em muốn mở một dự án mới em cần chọn:

A. New Empty Project B. Open Project C. New Project From PPT D. New Video

**Câu 3**. Giao diện chỉnh sửa video muốn đưa hình ảnh vào để tạo video em chọn nút nào?

A. Image B. Sound C. Text D. Video

**Câu 4.** Phần mềm Animiz không hỗ trợ được những định dạng ảnh nào?

1. .jpg B. .png C. .xcf D. .jpeg

**Câu 5.** Phần mềm Animiz không hỗ trợ được những định dạng âm thanh nào?

1. .mp3 B. .wma C. .wav D. .midi

**Câu 6**. Nút lệnh nào để xuất bản video ra các định dạng có thể xem được trên Internet

A. Publish B. Sound C. Home D. Video

**Câu 7.** Các ảnh được nhập lên phần mềm Animiz sẽ xuất hiện ở đâu?

A. Thanh bảng chọn B. Khung Timeline C. Thanh công cụ điều hướng D. Thanh đối tượng

**Câu 8.** Bản miễn phí của phần mềm Animiz Animation Maker sẽ hạn chế những tính năng nào?

A. Một số mẫu đối tượng B. Nội dung bên trong ảnh

C. Hiệu ứng của ảnh D. Chuyển động của ảnh

**Câu 9.** Tệp nguồn của phần mềm Animiz có thể chỉnh sửa nội dung video là định dạng nào?

1. .mp4 B. .am C. .avi D. .flv

**Câu 10.** Nhận định nào về phầm mềm Animiz là đúng:

A. Phần mềm Animiz có 2 phiên bản có phí và miễn phí.

B. Phần mềm Animiz là phiên bản có phí.

C. Phần mềm Animiz là phiên bản miễn phí.

D. Phần mềm Animiz là phần mềm mã nguồn mở.

**Câu 11. Chèn văn bản vào video bằng công cụ nào?**

A. Sound B. Image C. Text D. Camera

**Câu 12: Nhận định nào sau đây là sai?**

A. Các đối tượng khi đưa vào video sẽ có trong cùng một cảnh nếu không tạo cảnh mới

B. Các đối tượng trong video chỉ có ảnh và âm thanh

C. Tất cả các ảnh trong video mặc định xuất hiện trong cùng một khung thời gian

D. Mỗi đối tượng trong video sẽ xuất hiện trên một dòng trong khung Timeline