

Số: 07/KH-NT

Thành phố Hồ Chí Minh, ngày 20 tháng 8 năm 2024

KẾ HOẠCH

Tập huấn xây dựng và lưu trữ ngân hàng học liệu số

Căn cứ Quyết định số 328/QĐ-UBND ngày 06 tháng 02 năm 2023 của UBND Thành phố Hồ Chí Minh về phê duyệt chiến lược quản trị dữ liệu của Thành phố Hồ Chí Minh đến năm 2025, định hướng đến năm 2030;

Căn cứ Quyết định 1270/QĐ-SGDĐT ngày 24/5/2022 của Sở Giáo dục và Đào tạo TPHCM về ban hành kế hoạch tăng cường ứng dụng CNTT và Chuyển đổi số của ngành Giáo dục và Đào tạo TPHCM giai đoạn 2022-2025, định hướng đến năm 2030;

Căn cứ Quyết định số 956/QĐ-SGDĐT ngày 19/04/2024 của Sở GDĐT TPHCM ban hành Bộ chỉ số đánh giá mức độ chuyển đổi số của cơ sở giáo dục phổ thông;

Căn cứ Kế hoạch số 723/KH-SGDĐT ngày 22/02/2023 của Sở Giáo dục và Đào tạo Thành phố Hồ Chí Minh về tăng cường ứng dụng công nghệ thông tin và chuyển đổi số Ngành Giáo dục và Đào tạo năm 2023;

Căn cứ vào Công văn số 3005/SGDĐT-GDTrH ngày 12/6/2023 của Sở Giáo dục và Đào tạo về việc hướng dẫn xây dựng và lưu trữ học liệu số;

Nhằm đổi mới nội dung, phương pháp giảng dạy, kiểm tra đánh giá góp phần nâng cao chất lượng, hiệu quả dạy - học, xây dựng môi trường học tập suốt đời và mang lại sự công bằng trong tiếp cận giáo dục.

Nâng cao kỹ năng ứng dụng CNTT và chuyển đổi số trong hoạt động dạy, học cho giáo viên và học sinh.

Huy động nguồn trí tuệ, sức sáng tạo của các nhà giáo trong đổi mới nội dung và đổi mới phương pháp giảng dạy, thúc đẩy khả năng tự học, tự nghiên cứu của học sinh theo sự hướng dẫn của giáo viên và hướng đến xã hội học tập suốt đời.

Trường Trung Học Phổ Thông Nguyễn Trãi phối hợp với công ty TNHH phần mềm Trường học Việt triển khai kế hoạch tập huấn xây dựng và lưu trữ ngân hàng học liệu số theo Công văn số 3005/SGDĐT-GDTrH ngày 12/6/2023 của Sở Giáo dục và Đào tạo Thành phố Hồ Chí Minh, cụ thể như sau:

1. Nội dung triển khai:

1.1. Hệ thống LMS đảm bảo đạt các tiêu chí, yêu cầu của học liệu E-learning:

- Được thiết kế từ phần mềm LMS E-learning (các công cụ soạn giảng, biên tập nội dung).
- Học liệu E-learning bao gồm: các video tương tác, slide tương tác, ứng dụng các trò chơi (game) tương tác phục vụ học tập.
- Các tập tin, tài liệu (word, pdf, excel, mp3, mp4...)



- Đề kiểm tra đánh giá thường xuyên, với đa dạng các loại hình như: tự luận, trắc nghiệm 1 đáp án, trắc nghiệm nhiều đáp án, kéo thả, đúng/sai, điền khuyết, chọn từ, cụm từ phù hợp...

1.2. Học liệu E-learning được đóng gói hoàn chỉnh:

- Xuất bản dưới dạng web, bài giảng có thể đọc được trên các thiết bị di động như máy tính bảng, điện thoại di động chuẩn (HTML5), SCORM, xAPI.

- Các video bài giảng được xuất bản theo định dạng video phổ biến như: H5P, .MOV, .MPEG-1, .MPEG-2, .MPEG-4, .MP4, .MPG, .AVI, .WMV, MPEGPS, 3GPP, WebM, DNxHR, ProRes, CineForm, HEVC (h265).

- **Tính tương thích tiêu chuẩn:** ngân hàng học liệu E-learning tuân thủ các tiêu chuẩn và giao thức quốc tế để đảm bảo tính tương thích với các hệ thống và công nghệ khác. Ví dụ, các tiêu chuẩn SCORM (Sharable Content Object Reference Model) và Tin Can API giúp tăng tính tương thích với các hệ thống quản lý học tập và các công cụ tạo nội dung khác.

2. Kế hoạch triển khai:

Trường Trung Học Phổ Thông Nguyễn Trãi triển khai buổi tập huấn tập trung để Công ty TNHH phần mềm Trường học Việt đồng hành phối hợp và hướng dẫn tận tình đến với các thầy/cô thực hiện tốt nhiệm vụ xây dựng Ngân hàng học liệu số, từng bước thực hiện thành công chương trình Chuyển đổi số về phương pháp giảng dạy và học tập theo chủ trương của Ngành Giáo dục và Đào tạo TPHCM giai đoạn 2022 – 2025, định hướng đến năm 2030.

Thời gian tổ chức:

Lúc 8g00 thứ năm, ngày 22 tháng 8 năm 2024

Địa điểm tổ chức:

Phòng Giáo viên trường THPT Nguyễn Trãi

(Địa chỉ: 364 Nguyễn Tất Thành, phường 18, Quận 4, Thành phố Hồ Chí Minh)

Thành phần dự tập huấn:

Cán bộ, giáo viên đang công tác tại trường THPT Nguyễn Trãi

Trên đây là kế hoạch tập huấn xây dựng và lưu trữ ngân hàng học liệu số của trường THPT Nguyễn Trãi. Đề nghị Cán bộ, giáo viên tham gia đầy đủ, đúng giờ./.

Nơi nhận:

- Sở GD&ĐT (để báo cáo);
- Cty TNHH Trường học Việt (để phối hợp);
- CB, GV (để thực hiện);
- Lưu VT.

HIỆU TRƯỞNG

Đỗ Đình Đoàn

**KẾ HOẠCH TẬP HUẤN CHI TIẾT****I. ĐỊA ĐIỂM, THỜI GIAN, THÀNH PHẦN THAM DỰ:**

- **Địa điểm:** Trường Trung Học Phổ Thông Nguyễn Trãi
- **Thời gian:** 8 giờ 00, thứ năm ngày 22 tháng 8 năm 2024
- **Thời lượng dự kiến:** 120 phút
- **Thành phần tham dự:**
 1. Ông /Bà..... - Báo cáo viên
 2. Cán bộ quản lý và giáo viên Trường THPT Nguyễn Trãi

II. NỘI DUNG:

STT	Nội Dung Trình Bày	Thời lượng
Phần 1: Giới thiệu hệ thống		
1	Giới thiệu tổng quan Chuyển Đổi Số về đổi mới phương pháp dạy, học và kiểm tra đánh giá. - Cơ sở pháp lý của hệ thống LMS E-Learning. - Tiêu chí xây dựng học liệu số, bài giảng điện tử (công văn 3005).	05 phút
2	Giới thiệu tổng quan chức năng, tính năng hệ thống LMS E-Learning: - Demo chức năng học sinh thực hiện bài giảng E-Learning khi học theo phương pháp mới. - Demo chức năng giáo viên tạo bài giảng từ bộ công cụ soạn giảng. - Demo chức năng tính năng đối với vai trò quản lý.	05 phút
Phần 2: Thực hành sử dụng hệ thống LMS Vietschool all in one		
1	- Đăng nhập hệ thống bằng tài khoản Vietschool - Hướng dẫn thực hành xây dựng bài giảng điện tử thông qua bộ 52 công cụ soạn giảng gồm: + Video tương tác; + Game tương tác; + Tạo bài kiểm tra đánh giá với đa dạng các hình thức (câu hỏi đúng sai; câu hỏi trắc nghiệm có một đáp án đúng, nhiều đáp án đúng; kéo thả; điền khuyết; chọn từ; cụm từ phù hợp...); + Upload các file tài liệu đính kèm như: word, excel, hình ảnh, mp3, mp4...	70 phút
Phần 3: Hướng dẫn khai thác học liệu số bản quyền NXB Việt Nam		
1	- Hướng dẫn Giáo viên tham khảo các học liệu số bản quyền theo chương trình GDPT năm 2018 do NXB Giáo dục Việt Nam phối hợp với Công ty TNHH phần mềm Trường học Việt. - Hướng dẫn Giáo viên chia sẻ và sử dụng ngân hàng Học liệu số bản quyền của NXB Giáo dục Việt Nam vào xây dựng bài giảng trên hệ thống LMS.	10 phút



Phần 4: Ứng dụng Trí tuệ nhân tạo (AI) vào công tác xây dựng học liệu số		
1	- Sử dụng Chat GPT để xây dựng kế hoạch bài dạy, tạo đề kiểm tra, dịch thuật, giải toán, ... Và ứng dụng vào hệ thống LMS. - Sử dụng Invideo AI để xây dựng video từ một đoạn mô tả - Kết hợp TTSmaker để lồng tiếng cho video đã xuất từ Invideo AI bằng phần mềm Capcut.	40 phút
Phần 5: Hỏi đáp		

III. THỰC HIỆN:

- Giáo viên tự trang bị máy tính, 4G/ wifi, ổ cắm điện.
- CB, GV chuẩn bị trước tài khoản đăng nhập theo hướng dẫn tại đây: *(tài khoản đăng nhập được đồng bộ từ <https://truonghocviet.vn/>)*
- Giáo viên tham gia tập huấn chuẩn bị trước 1 link video bài giảng trên youtube và đăng nhập vào trước hệ thống E-Learning theo tài khoản và mật khẩu mà trường đã cấp.
- Hướng dẫn đăng nhập cho tài khoản Giáo viên/TTCM/BGH:
- Đăng nhập trước các phần mềm AI phục vụ cho buổi tập huấn:
- Chat GPT (<https://chatgpt.com/>)

IV. KẾT QUẢ: Giáo viên tham dự nắm được phương pháp xây dựng bài giảng điện tử trên hệ thống LMS theo bộ tiêu chí của Sở.

