

NỘI DUNG ÔN TẬP KIỂM TRA HỌC KÌ II MÔN TIN HỌC 11

Hình thức: Trắc nghiệm

Thời gian: 45 phút

Nội dung:

- ❖ **Bài 17. Quản trị cơ sở dữ liệu trên máy**
 - Biết được những thuận lợi và lợi ích to lớn khi quản lý dữ liệu với CSDL trên máy tính
 - Kể tên một số hệ quản trị CSDL phổ biến hiện nay.
- ❖ **Bài 18. Thực hành xác định cấu trúc bảng và các trường khóa**
 - Xác định được những bước chuẩn bị trước khi tiến hành tạo lập CSDL.
 - Xác định được cấu trúc bảng, các loại khóa có trong bảng, các kiểu dữ liệu của các trường
- ❖ **Bài 19. Thực hành tạo lập CSDL và các bảng**
 - Thao tác tạo cơ sở dữ liệu mới, tạo lập bảng.
 - Thao tác tạo khóa chính và lưu kết quả CSDL.
- ❖ **Bài 20. Thực hành tạo lập các bảng có khóa ngoài**
 - Thao tác tạo lập thêm trường mới cho CSDL.
 - Thao tác thêm khóa ngoài, khóa cấm trùng lặp
- ❖ **Bài 21. Thực hành cập nhật và truy xuất dữ liệu các bảng**
 - Thao tác thêm mới dữ liệu, chỉnh sửa dữ liệu, xóa dữ liệu.
 - Thao tác truy xuất dữ liệu đơn giản và truy xuất dữ liệu với câu truy vấn SQL.
- ❖ **Bài 22. Thực hành cập nhật dữ liệu có tham chiếu**
 - Thực hành cách cập nhật dữ liệu các bảng có tham chiếu
- ❖ **Bài 23. Thực hành truy xuất dữ liệu qua liên kết các bảng**
 - Hiểu ý nghĩa các câu lệnh truy vấn
- ❖ **Bài 24. Thực hành sao lưu dữ liệu**
 - Thao tác xuất cơ sở dữ liệu truy xuất.
- ❖ **Bài 25. Phần mềm chỉnh sửa ảnh**
 - Nhận biết ảnh bitmap
 - Nhận biết giao diện phần mềm chỉnh sửa ảnh
 - Phân biệt được các vùng làm việc, hộp công cụ chính
 - Thực hiện được một số thao tác đơn giản với ảnh: phóng
- ❖ **Bài 26. Công cụ tinh chỉnh màu sắc và công cụ chọn**
 - Biết được thành phần màu trong hệ màu RGB và ý nghĩa cũng như cách thay đổi để chỉnh sửa màu theo mong muốn.
 - Biết được cách tạo vùng chọn đơn giản để chỉnh sửa từng phần trên ảnh.
 - Thực hiện tạo vùng chọn
 - Thực hiện được một số lệnh căn chỉnh màu đơn giản