

MA TRẬN ĐỀ KIỂM TRA GIỮA KÌ II NH 2023-2024
MÔN TIN HỌC, LỚP 10 – THỜI GIAN LÀM BÀI: 45 PHÚT

TT	Nội dung kiến thức	Đơn vị kiến thức	Mức độ nhận thức								Tổng % điểm
			Nhận biết		Thông hiểu		Vận dụng		Vận dụng cao		
			Số CH	Thời gian (phút)	Số CH	Thời gian (phút)	Số CH	Thời gian (phút)	Số CH	Thời gian (phút)	
1	Giải quyết vấn đề với sự trợ giúp của máy tính	1. Ngôn ngữ lập trình bậc cao Python	3	3.375	4	4.5	0	0	0	0	17.5% (1.75 đ)
2		2. Biến và lệnh gán	3	3.375	2	2.25	2	2.25	0	0	17.5% (1.75 đ)
3		3. Các lệnh vào ra đơn giản	2	2.25	3	3.375	3	3.375	0	0	20% (2 đ)
4		4. Câu lệnh rẽ nhánh if	4	4.5	3	3.375	1	1.125	0	0	20% (2 đ)
5		5. Cấu trúc lặp for	4	4.5	3	3.375	3	3.375	0	0	25% (2.5 đ)
Tổng			16	18	15	16.875	9	10.125	0	0	100% (10 đ)
Tỉ lệ %			40%	38%		22%		0%		100%	
Tỉ lệ chung			78%			22%				100%	

BẢNG ĐẶC TẢ ĐỀ KIỂM TRA GIỮA KÌ II NH 2023-2024
MÔN: TIN HỌC, LỚP 10 – THỜI GIAN LÀM BÀI: 45 PHÚT

TT	Nội dung kiến thức/kĩ năng	Đơn vị kiến thức/kĩ năng	Mức độ kiến thức, kĩ năng cần kiểm tra, đánh giá	Số câu hỏi theo các mức độ nhận thức			
				Nhận biết	Thông hiểu	Vận dụng	Vận dụng cao
1	Giải quyết vấn đề với sự trợ giúp của máy tính	1. Ngôn ngữ lập trình bậc cao Python	Nhận biết:	3	4		
			-Kể được ba loại ngôn ngữ lập trình.				
			-Nêu được chức năng và cú pháp của hàm in dữ liệu ra màn hình				
			-Nhận biết được một số kiểu dữ liệu cơ bản				
		2. Biến và lệnh gán	Thông hiểu:				
			-Phân biệt được ba loại ngôn ngữ lập trình				
			-Phân biệt được các chế độ làm việc trong môi trường lập trình Python				
			-Thực hiện các phép toán đơn giản trong Python				
			-Phân biệt được chức năng các phím và tổ hợp phím dùng trong Python				
			Nhận biết:	3	2	2	
			-Biên trong ngôn ngữ lập trình				
			-Cú pháp khai báo biến trong Python				
			-Nêu được các phép toán trên kiểu dữ liệu số và kiểu dữ liệu xâu				
			Thông hiểu:				
			-Phân biệt được tên và từ khóa				
			-Lấy được một số ví dụ về tên trong Python				
			Vận dụng:				
			-Viết được lệnh gán				
			-Tính được các biểu thức số học				
2		3. Các lệnh vào ra đơn giản	Nhận biết:	2	3	3	
			-Nêu được cú pháp và chức năng của lệnh input() -Nhận biết cách chuyển đổi kiểu dữ liệu				

3		Thông hiểu: -Phân biệt được cách nhập một số nguyên và một số thực từ bàn phím -So sánh được các kiểu dữ liệu thường dùng trong Python -Xác định kiểu dữ liệu của biến Vận dụng: -Viết được câu lệnh nhập giá trị từ bàn phím cho một biến cụ thể -Kiểm tra được kiểu dữ liệu của biến -Dùng câu lệnh để chuyển đổi qua lại giữa các kiểu dữ liệu				
	4. Câu lệnh rẽ nhánh if	Nhận biết: -Nêu được tên các phép so sánh thường dùng -Nhận biết các phép toán trên kiểu dữ liệu logic -Cú pháp câu lệnh if dạng thiếu -Cú pháp câu lệnh if dạng đủ Thông hiểu: -Phân biệt được các kí hiệu dùng trong các phép so sánh -Phân biệt được câu lệnh if dạng thiếu và dạng đủ -Mô tả được quá trình hoạt động của câu lệnh if Vận dụng: -Viết được câu lệnh điều kiện if	4	3	1	
	5. Câu lệnh lặp for	Nhận biết: - Nhận biết được cấu trúc câu lệnh for. - Nhận biết for là câu lệnh lặp với số lần lặp biết trước - Nhận biết cấu trúc lệnh range (stop) - Nhận biết cấu trúc lệnh range (start, stop) Thông hiểu: -Hiểu được kết quả bài toán tính tổng các số lẻ với n bất kỳ -Hiểu được ý nghĩa của lệnh for trong một bài toán cụ thể. - xác định được lệnh range phù hợp với vùng dữ liệu cho trước Vận dụng:	4	3	3	

			- Sử dụng được câu lệnh for thực hiện bài toán cụ thể. - thực hiện đúng kết quả lệnh for với n cho trước - Xác định được điều kiện dừng lặp trong bài toán.				
Tổng				16	15	9	0

Ghi chú:

- Các câu hỏi ở các cấp độ là các câu hỏi trắc nghiệm khách quan chia làm 2 phần:
 - **Phần 1 gồm 30 câu 4 lựa chọn, trong đó có duy nhất 1 lựa chọn đúng.**
 - **Phần 2 gồm 10 câu hỏi dạng chọn đáp án đúng hoặc sai.**
- Số điểm tính cho 1 câu trắc nghiệm là 0,25 điểm/câu.