

ĐỀ CƯƠNG HỌC KỲ I MÔN TIN HỌC – KHỐI 10 – NĂM HỌC 2020-2021

HỌC SINH THAM KHẢO THÊM NỘI DUNG TỪ BÀI 1 ĐẾN BÀI 9 SGK

Câu 1. Phát biểu nào sau đây về RAM là đúng:

- A. RAM có dung lượng nhỏ hơn đĩa mềm.
- B. Thông tin trong RAM sẽ bị mất khi tắt máy.
- C. RAM có dung lượng nhỏ hơn ROM.
- D. Thông tin trong RAM không bị mất đi khi tắt máy.

Câu 2. Việc phóng các vệ tinh nhân tạo hay bay lên vũ trụ là ứng dụng của Tin học trong:

- A. tự động hóa và điều khiển
- B. giáo dục
- C. hỗ trợ việc quản lý
- D. giải trí

Câu 3. Ngôn ngữ lập trình bậc thấp là:

- A. C++
- B. Java
- C. hợp ngữ
- D. Fortran và Basic

Câu 4. ... là một việc nào đó ta muốn máy tính thực hiện. Trong dấu 3 chấm (...) là từ nào:

- A. Lập trình
- B. Tin học
- C. Thuật toán
- D. Bài toán

Câu 5. Phân nguyên căn bậc hai của 5 là:

- A. 2.5
- B. 1
- C. 2
- D. 3

Câu 6. Phần mềm Pascal là:

- A. phần mềm ứng dụng
- B. phần mềm tiện ích
- C. phần mềm hệ thống
- D. phần mềm công cụ

Câu 7. Phát biểu nào là sai trong các câu sau:

- A. Truy cập dữ liệu trong thanh ghi và trong bộ nhớ Cache nhanh như nhau.
- B. Trong máy tính, lệnh được lưu trữ dưới dạng mã nhị phân và cũng được xử lý như các dữ liệu khác.
- C. Máy tính hoạt động theo chương trình của con người, nhưng máy tính có thể tạo ra một số kết quả mà con người không thể đạt được khi không dùng máy tính.
- D. Máy tính có thể hỗ trợ hoặc thay thế hoàn toàn con người trong một số trường hợp.

Câu 8. Thành phần quan trọng nhất của máy tính, thực hiện và điều khiển việc thực hiện chương trình là:

- A. Bộ nhớ ngoài
- B. Bộ xử lý trung tâm
- C. Thiết bị vào/ra
- D. Bộ nhớ trong

Câu 9. Các hệ đếm thường dùng trong tin học:

- A. Hệ thập phân, hệ cơ số 16
- B. Hệ cơ số 2, hệ cơ số 10
- C. Hệ nhị phân, hệ hexa
- D. Hệ La Mã, hệ thập phân

Câu 10. Hệ điều hành là:

- A. phần mềm công cụ
- B. phần mềm tiện ích
- C. phần mềm hệ thống
- D. phần mềm ứng dụng

Câu 11. Phần mềm hệ thống là:

- A. Antivirus
- B. Windows
- C. Microsoft Word
- D. Pascal

Câu 12. Có mấy cách để biểu diễn thuật toán:

- A. 4
- B. 3
- C. 1
- D. 2

Câu 13. 1011_2 bằng:

- A. 11_{10}
- B. 13_{10}
- C. 22_{10}
- D. 2022_{10}

Câu 14. Ngôn ngữ lập trình là:

- A. Ngôn ngữ giao tiếp hằng ngày
- B. Ngôn ngữ để viết chương trình
- C. Ngôn ngữ khoa học
- D. Ngôn ngữ tự nhiên

Câu 15. Việc nào dưới đây được khuyến khích thực hiện:

- A. cố ý làm nhiễm virus vào máy tính của trường
- B. quá ham mê các trò chơi điện tử
- C. tự ý đặt mật khẩu trên máy tính dùng chung
- D. tham gia một lớp học trên mạng về ngoại ngữ

Câu 16. Bước quan trọng nhất để giải một bài toán trên máy tính là:

- A. Hiệu chỉnh
- B. Lựa chọn hoặc thiết kế thuật toán
- C. Viết chương trình
- D. Xác định bài toán

Câu 17. Phát biểu nào dưới đây là sai:

- A. Máy tính tốt là máy tính nhỏ, gọn và đẹp.
- B. Máy tính ra đời làm thay đổi phương pháp quản lý và giao tiếp trong xã hội.
- C. Các chương trình trên máy tính ngày càng đáp ứng được nhiều ứng dụng thực tế và dễ sử dụng hơn.
- D. Giá thành máy tính ngày càng hạ nhưng tốc độ, độ chính xác của máy tính ngày càng cao.

Câu 18. Phần mềm diệt virus là:

- A. phần mềm hệ thống
- B. phần mềm ứng dụng
- C. phần mềm công cụ
- D. phần mềm tiện ích

Câu 19. Thiết bị vào là:

- A. Loa
- B. Máy chiếu
- C. Máy quét
- D. USB

Câu 20. Phần mềm trò chơi, xem phim, nghe nhạc ... là ứng dụng của Tin học trong:

- A. giải trí
- B. tự động hóa và điều khiển
- C. hỗ trợ việc quản lý
- D. văn phòng

Câu 21. $1A2_{16}$ bằng:

- A. 1102_{10}
- B. 417_{10}
- C. 418_{10}
- D. 419_{10}

Câu 22. 0.0002905 có biểu diễn dấu phẩy động là:

- A. $0.5 \cdot 10^{-6}$
- B. $2905 \cdot 10^{-7}$
- C. $0.2905 \cdot 10^{-3}$
- D. $0.2905 \cdot 10^3$

Câu 23. Để kiểm chứng tính đúng đắn của chương trình giải phương trình bậc hai $ax^2 + bx + c = 0$, ta có thể sử dụng bộ Input nào:

- A. $a = 1, b = -5, c = 6$ B. $a = 1, b = 4, c = 8$ C. $a = 1, b = -4, c = 4$ D. Cả 3 bộ Input trên

Câu 24. Thiết bị ra là:

- A. Bàn phím B. Máy in C. Webcam D. Chuột

Câu 25. Chức năng nào sau đây không phải là chức năng của máy tính điện tử:

- A. Nhận/ Xử lý thông tin.
B. Đưa thông tin ra màn hình, máy in và các thiết bị ngoại vi khác.
C. Lưu thông tin vào bộ nhớ ngoài.
D. Nhận biết được mọi thông tin.

Câu 26. Phát biểu nào dưới đây là chính xác nhất?

- A. Tin học có ứng dụng trong mọi lĩnh vực hoạt động của con người.
B. Tin học là môn học nghiên cứu, phát triển máy tính điện tử.
C. Tin học là môn học sử dụng máy tính điện tử.
D. Tin học có mục tiêu là phát triển và sử dụng máy tính điện tử.

Câu 27. Học qua mạng Internet, học bằng giáo án điện tử là ứng dụng của Tin học trong:

- A. truyền thông B. trí tuệ nhân tạo C. giáo dục D. giải trí

Câu 28. Hệ đếm không phụ thuộc vào vị trí số:

- A. Hệ La Mã B. Hệ nhị phân C. Hệ hexa D. Hệ thập phân

Câu 29. Công cụ nào dưới đây đặc trưng cho nền văn minh thông tin?

- A. Máy thu hình B. Điện thoại di động C. Máy thu thanh D. Máy tính điện tử

Câu 30. Phần mềm Microsoft Excel, Microsoft Access, SQL Server, ... là ứng dụng của Tin học trong:

- A. tự động hóa và điều khiển B. giải các bài toán khoa học kỹ thuật
C. truyền thông D. hỗ trợ việc quản lý

Câu 31. Phát biểu nào sau đây là sai:

- A. Máy tính điện tử có thể thay thế hoàn toàn con người trong mọi lĩnh vực của đời sống.
B. Các máy tính có thể liên kết với nhau thành mạng máy tính để chia sẻ dữ liệu với nhau.
C. Máy tính có thể lưu trữ một lượng lớn thông tin trong một không gian ngày càng nhỏ gọn.
D. Máy tính "làm việc không mệt mỏi" 24/24.

Câu 32. Phát biểu nào sau đây về ROM là đúng:

- A. ROM là bộ nhớ trong chỉ cho phép ghi dữ liệu. B. ROM là bộ nhớ trong chỉ cho phép đọc dữ liệu.
C. ROM là bộ nhớ trong có thể đọc và ghi dữ liệu. D. ROM là bộ nhớ ngoài.

Câu 33. 2013 có biểu diễn dấu phẩy động là:

- A. $20.13 \cdot 10^2$ B. $2.013 \cdot 10^3$ C. $0.2013 \cdot 10^4$ D. $0.2013 \cdot 10^{-4}$

Câu 34. Câu nào là sai khi nói về việc viết chương trình:

A. Việc viết chương trình là tổng hợp giữa việc lựa chọn cách thức tổ chức dữ liệu và sử dụng ngôn ngữ lập trình để diễn đạt đúng thuật toán.

- B. Chương trình dịch có thể phát hiện và thông báo tất cả các lỗi
C. Việc viết chương trình trong ngôn ngữ nào thì cần phải tuân theo đúng quy định ngữ pháp của ngôn ngữ đó.
D. Chương trình dịch chỉ có thể phát hiện và thông báo các lỗi về mặt ngữ pháp.

Câu 35. Khi viết chương trình, người lập trình không nhất thiết phải:

- A. Dùng các câu lệnh để mô tả các thao tác B. Tổ chức dữ liệu (vào/ra)
C. Vẽ sơ đồ khối D. Thường xuyên kiểm tra, phát hiện và sửa lỗi

Câu 36. Chương trình có thể dùng để giải bài toán với nhiều bộ Input khác nhau là:

- A. thuật toán B. sơ đồ khối C. ngôn ngữ lập trình D. phần mềm máy tính

Câu 37. Thành phần nào sau đây thuộc bộ nhớ trong:

- A. Thiết bị nhớ Flash B. RAM
C. Đĩa cứng gắn sẵn trong máy D. Đĩa mềm

Câu 38. Phần mềm công cụ:

- A. hỗ trợ việc làm ra các sản phẩm phần mềm khác B. giúp làm việc với máy tính thuận lợi hơn
C. giải quyết những công việc thường gặp D. tạo môi trường làm việc cho các phần mềm khác

Câu 39. Sau một dãy các thao tác, từ Input của bài toán ta tìm được Output của bài toán đó. Đó là công việc của:

- A. Máy tính điện tử B. Thuật toán C. Người lập trình D. Bài toán

Câu 40. Phát biểu nào dưới đây là sai khi nói về ngôn ngữ máy:

A. Ngôn ngữ máy thích hợp với từng loại máy.
B. Ngôn ngữ máy không thể dùng để viết chương trình phức tạp.
C. Việc chương trình bằng ngôn ngữ máy tận dụng được những đặc điểm riêng biệt của từng máy nên chương trình sẽ thực hiện nhanh hơn.
D. Các lệnh là các dãy bit và máy có thể trực tiếp hiểu được.

Câu 41. Lĩnh vực mà Tin học còn khó có thể ứng dụng được là:

- A. soạn thảo, in ấn, lưu trữ, văn phòng B. trí tuệ nhân tạo
C. hỗ trợ việc quản lý D. giáo dục và giải trí

Câu 42. Dãy số nguyên A gồm 7 số hạng. Với thuật toán tìm GTLN (max) thì phải thực hiện ít nhất bao nhiêu phép so sánh từng cặp hai số để tìm được max của A?

- A. 6 B. 5 C. 8 D. 7

Câu 43. Việc thiết kế ô tô hay dự báo thời tiết là ứng dụng của Tin học trong:

- A. giải các bài toán khoa học kỹ thuật B. trí tuệ nhân tạo
C. văn phòng D. giải trí

Câu 44. Hệ đếm có số lượng các ký hiệu được sử dụng ít nhất trong các hệ cơ số 10, hệ cơ số 2, hệ cơ số 16, hệ La Mã là:

- A. Hệ La Mã B. Hệ cơ số 10 C. Hệ cơ số 2 D. Hệ cơ số 16

Câu 45. Phần mềm soạn thảo văn bản (Microsoft Word) là:

- A. phần mềm ứng dụng B. phần mềm hệ thống C. phần mềm công cụ D. phần mềm tiện ích

Câu 46. Thiết bị vừa là thiết bị vào vừa là thiết bị ra là:

- A. Màn hình cảm ứng B. Máy chiếu C. USB D. Micro

Câu 47. Số nguyên dương N là số nguyên tố nếu nó:

- A. Có hai ước số có thể giống nhau là 1 và chính nó B. Chỉ có một ước số khác 1 và chính nó
C. Có đúng hai ước số khác nhau là 1 và chính nó D. Chia hết cho 2

Câu 48. Không thể thực hiện một... mà không cần... Trong dấu 3 chấm (...) tương ứng là:

- A. phần mềm ứng dụng, hệ điều hành B. phần mềm hệ thống, phần mềm ứng dụng
C. hệ điều hành, phần mềm tiện ích D. phần mềm tiện ích, phần mềm công cụ

Câu 49. E-commerce, E-learning, E-government, ... là ứng dụng của Tin học trong:

- A. văn phòng B. truyền thông C. tự động hóa D. giải trí

Câu 50. Khi lựa chọn hoặc thiết kế thuật toán, người ta thường quan tâm đến tài nguyên nào nhất:

- A. số lượng ô nhớ B. nội dung thanh ghi C. thời gian thực hiện D. địa chỉ ô nhớ

Câu 51. Hệ hexa sử dụng các ký hiệu:

- A. 0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,13,14,15 B. 1,2,3,4,5,6,7,8,9,a,b,c,d,e,f,g
C. 1→9, A→Z D. 0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,A,B,C,D,E,F

Câu 52. Câu nào là sai khi nói về đặc điểm của ngôn ngữ lập trình bậc cao:

- A. Chương trình viết bằng ngôn ngữ bậc cao phải được dịch bằng chương trình dịch máy mới hiểu và thực hiện được
B. Có tính độc lập cao, ít phụ thuộc vào các loại máy cụ thể
C. Thực hiện được trên mọi loại máy
D. Ngôn ngữ bậc cao gần với ngôn ngữ tự nhiên

Câu 53. Việc nào dưới đây được khuyến khích thực hiện:

- A. đặt mật khẩu cho máy tính cá nhân
B. phát tán các hình ảnh đồi trụy lên mạng
C. sao chép phần mềm không có bản quyền
D. sử dụng mã nguồn chương trình của người khác mà không xin phép

Câu 54. Phần mềm tiện ích:

- A. hỗ trợ việc làm ra các sản phẩm phần mềm khác B. giải quyết những công việc thường gặp
C. tạo môi trường làm việc cho các phần mềm khác D. giúp làm việc với máy tính thuận lợi hơn

Câu 55. Bộ phần mềm Microsoft Office và Open Office hỗ trợ cho việc:

- A. tự động hóa và điều khiển B. trí tuệ nhân tạo
C. giải trí D. soạn thảo, lưu trữ, văn phòng

Câu 56. Mùi vị là thông tin:

- A. Chưa có khả năng thu thập, lưu trữ và xử lý được. B. Có khả năng thu thập, lưu trữ và xử lý được.
C. Dạng số. D. Dạng phi số.

Câu 57. Ngôn ngữ lập trình không cần chương trình dịch là:

- A. Pascal B. ngôn ngữ lập trình bậc cao
C. hợp ngữ D. ngôn ngữ máy

Câu 58. Ngôn ngữ lập trình bậc cao là:

- A. ngôn ngữ máy B. Pascal C. hợp ngữ D. ngôn ngữ tự nhiên

Câu 59. Ban đầu máy tính ra đời với mục đích:

- A. Giúp con người giải trí. B. Phục vụ tính toán đơn thuần.
C. Hỗ trợ nhiều vào các lĩnh vực khác. D. Giúp con người tìm kiếm thông tin trên Internet.

Câu 60. 15_{10} bằng:

- A. 11110_2 B. 1010_2 C. 1111_2 D. 10101_2

Đáp án:

01. B; 02. A; 03. C; 04. D; 05. C; 06. D; 07. A; 08. B; 09. C; 10. C; 11. B; 12. D; 13. A; 14. B; 15. D;
16. B; 17. A; 18. D; 19. C; 20. A; 21. C; 22. C; 23. D; 24. B; 25. D; 26. D; 27. C; 28. A; 29. D; 30. D;
31. A; 32. B; 33. C; 34. B; 35. C; 36. D; 37. B; 38. A; 39. B; 40. B; 41. B; 42. A; 43. A; 44. C; 45. A;
46. A; 47. C; 48. A; 49. B; 50. C; 51. D; 52. C; 53. A; 54. D; 55. D; 56. A; 57. D; 58. B; 59. B; 60. C;