

Thành Phố Hồ Chí Minh, ngày 06 tháng 10 năm 2021

Số: /KH-THPTNV

KẾ HOẠCH
TỔ CHỨC CUỘC THI THIẾT KẾ BÀI GIẢNG ĐIỆN TỬ
NĂM HỌC 2021 – 2022

Căn cứ Quyết định số 749/QĐ-TTg ngày 03 tháng 6 năm 2020 của Thủ tướng Chính phủ phê duyệt "Chương trình Chuyển đổi số quốc gia đến năm 2025, định hướng đến năm 2030";

Căn cứ Công văn số 253/CNTT ngày 10 tháng 09 năm 2021 của Cục Công nghệ Thông tin về việc phối hợp triển khai cuộc thi Thiết kế bài giảng điện tử;

Căn cứ Quyết định số 2915/QĐ-BGDĐT ngày 17 tháng 09 năm 2021 của Bộ Giáo dục và Đào tạo về việc ban hành Thẻ lệ cuộc thi Thiết kế bài giảng điện tử;

Căn cứ công văn số 2634/SGDDĐT-TTTT ngày 04 tháng 10 năm 2021 của Sở giáo dục và Đào tạo Thành phố Hồ Chí Minh về triển khai cuộc thi thiết kế bài giảng điện tử năm học 2021-2022;

Căn cứ điều kiện thực tế của nhà trường, Trường THPT Nguyễn Văn Tăng xây dựng kế hoạch tổ chức cuộc thi “Thiết kế bài giảng điện tử” năm 2021, nội dung cụ thể như sau:

I. Mục đích, yêu cầu

1. Đẩy mạnh phong trào ứng dụng công nghệ thông tin (CNTT) trong đổi mới nội dung, phương pháp dạy học một cách sáng tạo, hiện đại, tăng cường tính tích cực và tự học, góp phần đổi mới căn bản toàn diện giáo dục và đào tạo.

2. Xây dựng kho học liệu số ngành Giáo dục có chất lượng phục vụ đổi mới nội dung, phương pháp dạy - học, kiểm tra, đánh giá góp phần nâng cao chất lượng giáo dục; xây dựng môi trường học tập suốt đời và mang lại sự công bằng trong tiếp cận giáo dục.

3. Nhằm nâng cao kỹ năng ứng dụng CNTT và chuyển đổi số trong hoạt động dạy, học cho giáo viên và học sinh.

4. Tôn vinh trí tuệ, sức sáng tạo của các nhà giáo trong đổi mới nội dung và đổi mới phương pháp dạy học.

Yêu cầu tất cả giáo viên hưởng ứng, tham gia cuộc thi, tạo nên phong trào thi đua ứng dụng CNTT hiệu quả trong công tác hoạt động giáo dục.

II. Nội dung, phạm vi và đối tượng dự thi

1. Nội dung dự thi:

- Bài giảng e-Learning (là sản phẩm được tạo ra từ các phần mềm thiết kế

bài giảng e-learning);

- Video bài giảng (là bài giảng được giáo viên thiết kế và ghi hình dưới dạng video);

- Mỗi sản phẩm kèm theo Kế hoạch bài dạy (giáo án).

2. Phạm vi: Cuộc thi được tổ chức cấp trường

3. Đối tượng dự thi: giáo viên các tổ chuyên môn nhà trường (sau đây gọi chung là Tác giả); Tác giả có thể tham gia dự thi theo hình thức cá nhân hoặc theo nhóm (không quá 03 tác giả cho một nhóm), tác giả tham gia dự thi chấp hành thể lệ của cuộc thi. Tác giả tham gia dự thi để làm tiêu chí đánh giá, xếp loại cuối năm.

4. Đăng ký và các mốc thời gian:

- Mỗi tổ chuyên môn đăng ký dự thi: tối thiểu 01 bài/ 01 tổ chuyên môn.

- Tổ trưởng phân công giáo viên dự thi thiết kế bài giảng điện tử; gửi hồ sơ đăng ký dự thi theo mẫu phụ lục 1 về PHT chuyên môn trước 12/10/2021.

- Ngày 7/10/2021-25/10/2021 triển khai kế hoạch cuộc thi thiết kế bài giảng điện tử, nộp sản phẩm dự thi.

- Ngày 26/10/2021 Ban tổ chức tổ chức chấm sản phẩm dự thi

- Ngày 27/10/2021 Ban tổ chức hoàn tất chấm sản phẩm, hoàn thiện sản phẩm.

- Ngày 28/10/2021 Ban tổ chức chọn các bài dự thi có chất lượng tốt gửi tham gia cuộc thi thiết kế bài giảng E-Learning quốc gia. Đăng ký, nộp trực tuyến kho học liệu số của Hệ tri thức Việt số hóa của Bộ giáo dục và Đào tạo tại địa chỉ <https://igiaoduc.vn/>.

III. Yêu cầu đối với bài dự thi

1. Phạm vi và nội dung bài giảng điện tử: Bài giảng triển khai được toàn bộ quá trình (các hoạt động) dạy và học (tối thiểu cho một tiết học thuộc Chương trình giáo dục phổ thông 2006). Bài giảng giúp học sinh tự học, học trực tuyến hoặc sử dụng dạy học kết hợp (giữa tự học, học trực tuyến và dạy học trên lớp); phù hợp với các hướng dẫn của Bộ Giáo dục và Đào tạo về mục tiêu, yêu cầu, nội dung và phương pháp dạy học của bài học.

2. Bài giảng cần thể hiện sự sáng tạo của giáo viên trong việc ứng dụng công nghệ để đạt được một số yêu cầu sau:

a) Giải quyết vấn đề và sáng tạo: Người học có cơ hội được tổng hợp và khuyến khích phát triển các ý tưởng sáng tạo nhằm giải quyết các vấn đề của bài học và thực tiễn;

b) Đa dạng và hài hòa: Sản phẩm được thiết kế phù hợp với các hình thức học tập khác nhau của học sinh, thể hiện được các phương pháp tiếp cận khác nhau nhằm tạo ra một lộ trình học tập toàn diện;

c) Tăng cường tự chủ của học sinh: Vai trò của học sinh được xuất hiện xuyên suốt các hoạt động học tập của bài học, là minh chứng rõ ràng về sự trao quyền

cho học sinh, các em được tôn trọng và tự tin. Phát huy sự dân chủ và bình đẳng của học sinh trong mọi quyết định liên quan đến hoạt động bài học.

3. Cấu trúc bài dự thi phải rõ ràng, gồm 3 phần:

- **Phần đầu:** trang bìa của bài dự thi phải đầy đủ các thông tin theo mẫu sau:

Mục tin	Ví dụ về trang bìa bài dự thi
Thông tin cuộc thi	BỘ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO Cuộc thi quốc gia Thiết kế bài giảng e-Learning
Tiêu đề bài dự thi	Tên bài giảng điện tử:
Môn/Khối lớp	Môn/Khối Lớp
Giấy phép học liệu mở	CC BY/CC BY- SA
Thông tin tác giả:	Giáo viên:
E-mail:	Email:
Đơn vị công tác:	Trường THPT.....
Tháng/Năm:	Tháng/2021

- **Phần nội dung:** Trình bày bài dạy theo Kế hoạch bài dạy(giáo án)

- **Phần cuối:** Trang thông tin về tài liệu tham khảo, cần ghi rõ nguồn gốc của thông tin tham khảo sử dụng trong bài dự thi. Tài liệu tham khảo không vi phạm bản quyền (được cấp phép sử dụng theo giấy phép phù hợp).

4. Một số yêu cầu khác:

a) Nội dung bài giảng cần được thể hiện súc tích, cô đọng; đảm bảo sự chính xác và khoa học;

b) Áp dụng phù hợp các kênh chữ, kênh hình, kênh tiếng, hình ảnh, hoạt động tương tác, kiểm tra đánh giá để triển khai các hoạt động dạy học; sử dụng học liệu chính xác, rõ ràng về nguồn gốc;

c) Đảm bảo tính thẩm mỹ và sự phạm trong thiết kế bố cục, xử lý âm thanh, hình ảnh, màu sắc, hiệu ứng thể hiện sự cuốn hút nhưng không bị phân tán sự chú đối với người học;

d) Thể hiện được sự hiệu quả thông qua việc đánh giá khả năng đạt được của học sinh sau khi học bài giảng về các mục tiêu, nội dung và yêu cầu của bài học;

e) Thời lượng một bài giảng điện tử không dài quá 25 phút;

f) Đối với sản phẩm là bài giảng e-Learning: yêu cầu đóng gói hoàn chỉnh, xuất bản dưới dạng web, bài giảng có thể đọc được trên các thiết bị di động như máy tính bảng, điện thoại di động (chuẩn HTML5), khuyến khích áp dụng các chuẩn đóng gói bài giảng (như SCORM, xAPI). Tham khảo danh sách một số phần mềm có thể sử dụng có trong Phụ lục kèm theo Thẻ lệ này;

g) Đối với sản phẩm là video bài giảng, yêu cầu xuất bản theo định dạng video phổ biến như: MOV, MPEG-1, MPEG-2, .MPEG4, MP4, MPG, AVI, WMV, .MPEGPS, 3GPP, WebM, DNXHR; ProRes, CineForm, HEVC (h265);

h) Bản quyền sản phẩm dự thi: Tác giả chịu trách nhiệm về nội dung, thông tin trong sản phẩm dự thi; việc khai thác, sử dụng và chia sẻ sản phẩm dự thi

thuộc quyền của Ban Tổ chức; sản phẩm dự thi khi nộp sẽ không được trả lại; sản phẩm dự thi được chia sẻ cộng đồng miễn phí, không sử dụng cho mục đích thương mại.

IV. Nộp sản phẩm bài dự thi

a) Với sản phẩm là bài giảng e-Learning yêu cầu nộp 3 tệp tin:

1. Thư mục chứa bài dự thi đã xuất bản dưới dạng web (BAIDUTHI.zip).
2. Tệp nguồn thiết kế và các tư liệu để làm bài dự thi (TEPNGUON.zip).
3. Kế hoạch bài dạy (giáo án) dạng tệp văn bản docx (GIAOAN.zip).

b) Với sản phẩm là video bài giảng yêu cầu nộp gồm:

- Kế hoạch bài dạy (giáo án), với tên tệp tin là giaoan.pdf hoặc .docx;
- Tệp video bài giảng, dung lượng không quá 600MB.

c) Sản phẩm bài thi được chứa trong một thư mục họ và tên_tổ (nguyenvanA_Ly.zip).

- <https://thptnguyenvantang.hcm.edu.vn/homegd7> chọn mục “CUỘC THI BÀI GIẢNG ĐIỆN TỬ 2021” để nộp sản phẩm dự thi.

VI. Tổ chức thực hiện

- Cuộc thi do Bộ Giáo dục và Đào tạo, Hệ tri thức Việt số hóa và Công đoàn Giáo dục Việt Nam phối hợp phát động và đồng hành, tổ chức.

- Hiệu trưởng xây dựng kế hoạch, hướng dẫn, triển khai Cuộc thi đến toàn thể giáo viên trong nhà trường.

- Thành phần ban giám khảo đánh giá sản phẩm gồm BLĐ, các tổ trưởng chuyên môn, nhóm trưởng Tin học.

Trên đây là Kế hoạch tổ chức Cuộc thi Thiết kế bài giảng điện tử năm 2021 của trường THPT Nguyễn Văn Tăng. Đề nghị các cá nhân, các tổ chuyên môn trong nhà trường nghiêm túc thực hiện./.

Nơi nhận:

- PHT, TTCM, GV (để thực hiện);
- Website;
- Lưu: VT, CM.

HIỆU TRƯỞNG

Nguyễn Hoàng Diễm Ly

PHỤ LỤC 1

SỞ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO TP. HCM
TRƯỜNG THPT NGUYỄN VĂN TẮNG

CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM
Độc lập – Tự do – Hạnh phúc

**BẢN ĐĂNG KÝ CÁC SẢN PHẨM
CUỘC THI THIẾT KẾ BÀI GIẢNG E_LEARNING
NĂM HỌC 2021-2022**

Stt	Họ và tên tác giả	Tên bài giảng (Chủ đề)	Môn	Khối lớp	Thời lượng (Số tiết)

Người đăng ký

PHỤ LỤC 2

I. Giới thiệu kho bài giảng E_Learning của Bộ Giáo dục và Đào tạo có thể tham khảo

<https://elearning.moet.edu.vn/>

II. Giới thiệu Danh mục một số phần mềm e-Learning có thể đáp ứng nhu cầu cuộc thi.

Phần mềm E-Learning các đơn vị trường đã sử dụng.

1. Adobe Presenter (www.adobe.com);
2. Articulate Presenter (<http://www.articulate.com>);
3. Adobe Captivate (<http://www.adobe.com/products/captivate.html>);
4. Adobe Authorware (<http://www.adobe.com/products/authorware/>);
5. iSpring (<http://www.ispringsolutions.com>);
6. MS Producer, tải về từ <http://edu.net.vn>
7. Raptivity (<http://www.raptivity.com>);
8. eXe (<http://exelearning.org>);
9. RELOAD (<http://www.reload.ac.uk>);
10. Uduu (<http://www.uduu.com>);
11. CourseLab (<http://www.courselab.com>);
12. authorPoint (<http://www.authorgen.com>);
13. Tham khảo tài nguyên giáo dục
14. <http://www.edumedia-sciences.com/en/>
15. <http://www.edumedia-share.com/>
16. <http://smarttech.com/classroomsuite>
17. <http://www.edrawsoft.com/>
18. <http://www.yenka.com>