

SỞ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO  
THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH  
TRƯỜNG THPT NGUYỄN TẤT THÀNH

**GỢI Ý HƯỚNG DẪN HỌC SINH TỰ HỌC**  
(Đối với học sinh không thể học tập trực tuyến)  
**Môn Tin Học**

**A. NỘI DUNG BÀI TRƯỚC**

**1) Phiếu học tập**

Bài tập: Tìm giá trị **lớn nhất (Max)** của một dãy số nguyên

**Xác định bài toán:**

Input: Số nguyên dương  $N$  và dãy  $N$  số nguyên  $a_1, \dots, a_N$

Output: Giá trị lớn nhất Max của dãy số

Thuật toán: \*\*\***(Chọn 1 trong 2 để thực hiện)**

LỆT KÊ

Bước 1: Nhập  $N$  và dãy  $a_1, \dots, a_N$

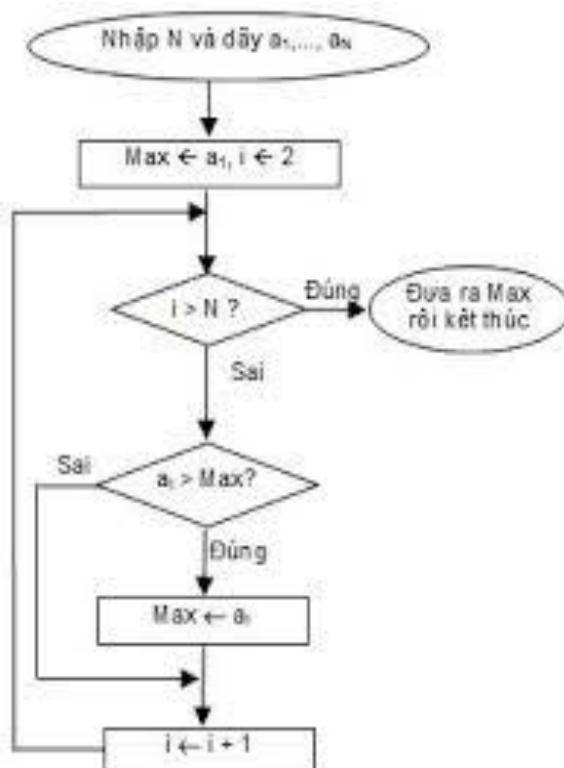
Bước 2:  $Max \leftarrow a_1, i \leftarrow 2$

Bước 3: Nếu  $i > N$  thì đưa ra giá trị Max rồi kết thúc;

Bước 4: 4.1 Nếu  $a_i > Max$  thì  $Max \leftarrow a_i$

        4.2  $i \leftarrow i + 1$  rồi quay lại bước 3

SƠ ĐỒ KHÓI



Bài tập: Tìm giá trị **nhỏ nhất (Min)** của một dãy số nguyên

Xác định bài toán:

Input: Số nguyên dương N và dãy N số nguyên  $a_1, \dots, a_N$

Output: Giá trị nhỏ nhất Min của dãy số

Thuật toán: \*\*\***(Chọn 1 trong 2 để thực hiện)**

LỆT KÊ

Bước 1: Nhập N và dãy  $a_1, \dots, a_N$

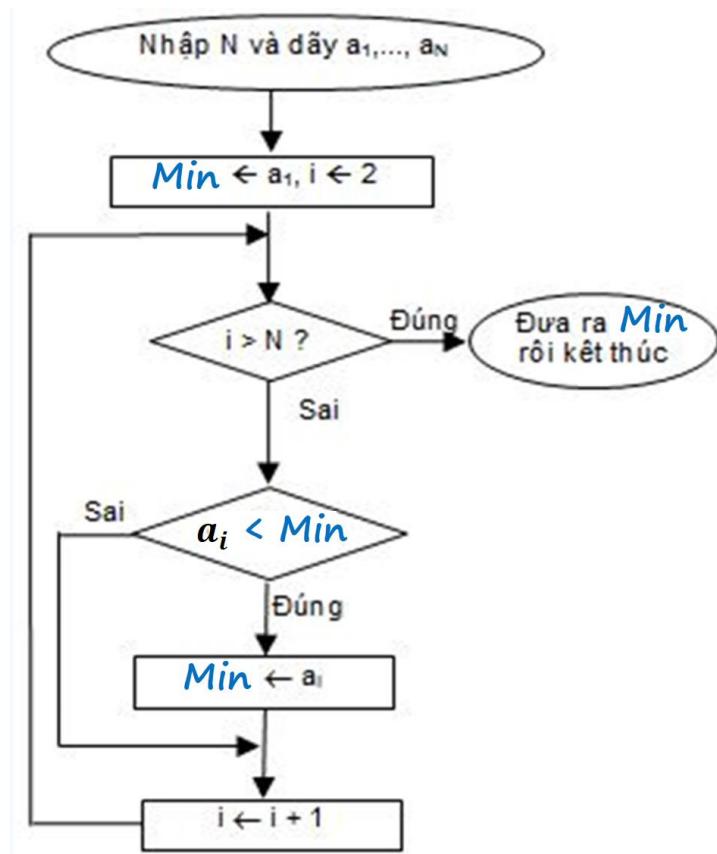
Bước 2:  $\text{Min} \leftarrow a_1, i \leftarrow 2$

Bước 3: Nếu  $i > N$  thì đưa ra giá trị Max rồi kết thúc;

Bước 4: 4.1 Nếu  $a_i < \text{Min}$  thì  $\text{Min} \leftarrow a_i$

4.2  $i \leftarrow i + 1$  rồi quay lại bước 3

SƠ ĐỒ KHỐI



2) **Nội dung tự tìm hiểu:** Xác định được bài toán: Tìm ước chung lớn nhất (UCLN)

## B. PHẦN BÀI HỌC TUẦN 6

### 1) Mục tiêu

- Thực hành giải và trình bày bài toán tìm Ước chung lớn nhất (UCLN)
- Trình bày được một trong các cách mô tả thuật toán: liệt kê hoặc sơ đồ khối.
- Hiểu được quá trình giải một bài toán trong tin học.

### 2) Giáo viên biên soạn Tài liệu học tập và Phiếu hướng dẫn học sinh tự học

#### PHIẾU HƯỚNG DẪN HỌC SINH TỰ HỌC

NỘI DUNG	GHI CHÚ
<b>Tên bài học/ chủ đề</b>	<b>Bài 4. BÀI TOÁN VÀ THUẬT TOÁN (tt)</b>
<b>Hoạt động 1: Thực hiện giải bài toán tìm ước chung lớn nhất.</b>	<p><b>3. Một số ví dụ về thuật toán</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Dựa vào SGK hoặc SGK điện tử. (SGK/48,49)</li><li>- <b>Bài tập 3.2:</b> Tìm Ước chung lớn nhất (UCLN):<ul style="list-style-type: none"><li>+ Xác định bài toán</li><li>+ Thuật toán liệt kê <b>hoặc</b> sơ đồ khối</li></ul></li><li>- Học sinh Giải và Ghi vào <b>phiếu học tập</b></li></ul> <p><b>4. Câu hỏi và bài tập</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Thực hiện giải và trả lời các câu hỏi ở SGK tin học trang 44.</li><li>- Học sinh trả lời và ghi vào <b>phiếu học tập</b></li></ul>
<b>Hoạt động 2: Kiểm tra, đánh giá quá trình tự học.</b>	<p><b>1. Thông hiểu</b> Xác định được bài toán: Tìm ước chung lớn nhất (UCLN)</p> <p><b>2. Vận dụng</b> Trả lời các câu hỏi và bài tập.</p>

-----o0o-----

## PHIẾU ĐỀ HỌC TẬP BÀI 4 (tt)

Họ và tên: .....

Llop: .....

Bài tập: Tìm **Ước chung lớn nhất (UCLN)** của hai số nguyên M, N (SGK/48,49)

## Xác định bài toán:

Input: .....

Output: .....

Thuật toán: \*\*\* (Chọn 1 trong 2 để thực hiện)

LJET KÊ

---

---

---

---

---

## THỰC HÀNH VẼ SƠ ĐỒ KHỐI

### Câu hỏi và Bài tập: SGK Tin Học trang 44

# PHẦN ĐỀ CƯƠNG HỌC TẬP

## BÀI 4: BÀI TOÁN VÀ THUẬT TOÁN

### 1/ Khái niệm bài toán

- Bài toán là **1 việc nào đó mà ta muốn máy tính thực hiện**
- Có 2 yếu tố **INPUT và OUTPUT**
- Ví dụ: Tìm ước chung lớn nhất của hai số nguyên dương  
Input: **Hai số nguyên dương M, N**  
Output: **Ước chung lớn nhất của M và N**
- Ví dụ: Tìm nghiệm của phương trình bậc hai:  $ax^2 + bx + c = 0$  ( $a \neq 0$ )  
Input: **Các số thực a, b, c ( $a \neq 0$ )**  
Output: **Tất cả các số thực x thỏa mãn  $ax^2 + bx + c = 0$**

### 2/ Thuật toán

- Thuật toán là **một dãy hữu hạn các thao tác được sắp xếp theo một trình tự xác định sao cho sau khi thực hiện một dãy các thao tác ấy, từ Input của bài toán, ta nhận được Output cần tìm.**
- Có 2 cách mô tả thuật toán: Liệt kê và sơ đồ khối

Ví dụ: Tìm giá trị lớn nhất của một dãy số nguyên

#### Xác định bài toán:

Input: Số nguyên dương N và dãy N số nguyên  $a_1, \dots, a_N$

Output: Giá trị lớn nhất Max của dãy số

#### Thuật toán:

##### LIỆT KÊ

Bước 1: Nhập N và dãy  $a_1, \dots, a_N$

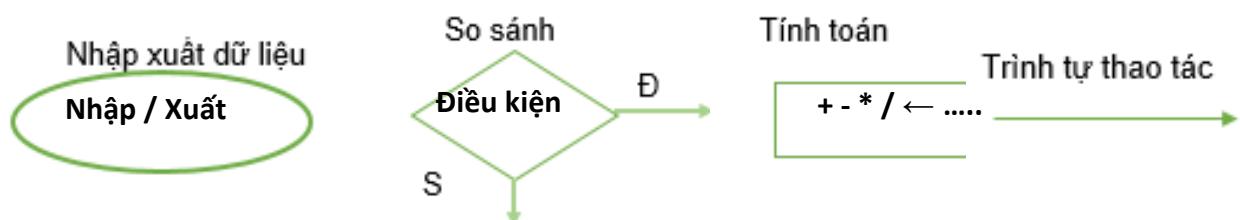
Bước 2:  $\text{Max} \leftarrow a_1, i \leftarrow 2$

Bước 3: Nếu  $i > N$  thì đưa ra giá trị Max rồi kết thúc;

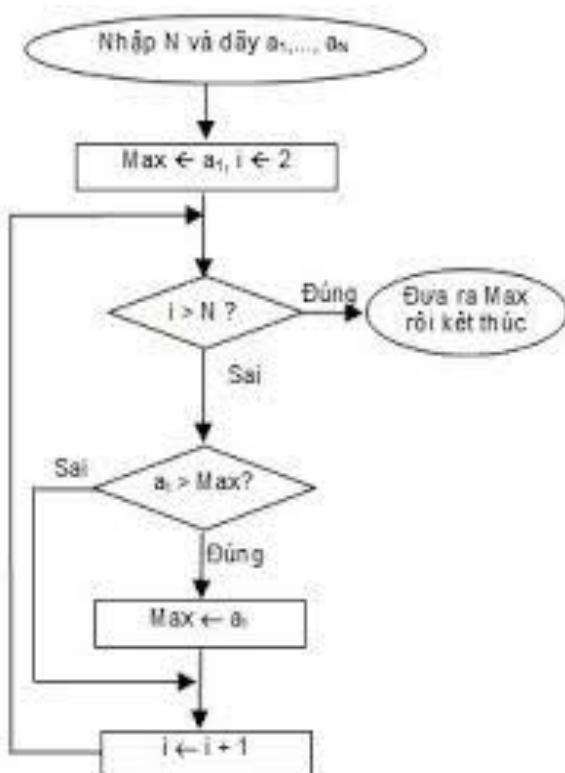
Bước 4: 4.1 Nếu  $a_i > \text{Max}$  thì  $\text{Max} \leftarrow a_i$

4.2  $i \leftarrow i + 1$  rồi quay lại bước 3

\*\*\*Chú thích Sơ đồ khối



## THỰC HÀNH VẼ SƠ ĐỒ KHỐI



- Tính chất của thuật toán:
  - Tính dừng: **Thuật toán phải kết thúc sau một số hữu hạn lần thực hiện các thao tác.**
  - Tính xác định: **Sau khi thực hiện một thao tác thì hoặc là thuật toán kết thúc hoặc là có đúng một thao tác xác định để được thực hiện tiếp theo.**
  - Tính đúng đắn: **Sau khi thuật toán kết thúc ta phải nhận được Output cần tìm.**

### 3/ Một số ví dụ về thuật toán

- 3.1. Bài toán tìm giá trị nhỏ nhất của 1 dãy số nguyên (Min)
- 3.2. Bài Toán tìm Ước chung lớn nhất (UCLN)

### BÀI LÀM

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---





.....  
.....