

KẾ HOẠCH GIẢNG DẠY MÔN TIN HỌC – KHỐI 10
TỪ NGÀY 11/10/2021 ĐẾN 16/10/2021

TUẦN	Tiết	Bài	Nội dung
7 (từ 11/10- 16/10)	9	Bài tập Bài 4	TRẮC NGHIỆM 1. Tính chất của Thuật toán là: A. Tính xác định, tính liên kết, tính đúng đắn B. Tính dừng, tính liên kết, tính xác định C. Tính dừng, tính xác định, tính đúng đắn D. Tính tuần tự: Từ input cho ra Output 2. Chọn phát biểu đúng khi nói về Bài toán và Thuật toán A. Trong phạm vi Tin học, ta có thể quan niệm bài toán là việc nào đó mà ta muốn máy tính thực hiện. B. Thuật toán (giải thuật) để giải một bài toán là một dãy hữu hạn các thao tác được sắp xếp theo một trình tự xác định sao cho sau khi thực hiện dãy thao tác đó, từ Input của bài toán này, ta nhận được Output cần tìm C. Sơ đồ khối là sơ đồ mô tả thuật toán D. Cả ba câu trên đều đúng 3. Thuật toán sắp xếp bằng đổi chỗ cho dãy số A theo trật tự tăng dần dừng lại khi nào?

		A. Khi $M = 1$ và không còn sự đổi chỗ B. Khi số lớn nhất trôi về cuối dãy C. Khi $a^i > a^i + 1$ D. Tất cả các phương án 4. Cho thuật toán tìm giá trị nhỏ nhất trong một dãy số nguyên sử dụng phương pháp liệt kê dưới đây: – Bước 1: Nhập N, các số hạng $a_1, a_2, \dots, a_N$; – Bước 2: $Min \leftarrow a_i, i \leftarrow 2$; – Bước 3: Nếu $i < N$ thì đưa ra giá trị Min rồi kết thúc; – Bước 4: – Bước 4.1: Nếu $a_i > Min$ thì $Min \leftarrow a_i$; – Bước 4.2: $i \leftarrow i+1$, quay lại bước 3. Hãy chọn những bước sai trong thuật toán trên: A. Bước 2 B. Bước 3 C. Bước 4.1 D. Bước 4.2
--	--	---

		5. Thuật toán tốt là thuật toán: A. Thời gian chạy nhanh B. Tốn ít bộ nhớ C. Cả A và B đều đúng D. Tất cả các phương án đều sai 6. Input của bài toán: "Hoán đổi giá trị của hai biến số thực A và C dùng biến trung gian B" là: A. Hai số thực A, C B. Hai số thực A, B C. Hai số thực B, C D. Ba số thực A, B, C 7. Cho bài toán kiểm tra tính nguyên tố của một số nguyên dương N. Hãy xác định Output của bài toán này? A. N là số nguyên tố B. N không là số nguyên tố C. N là số nguyên tố hoặc N không là số nguyên tố D. Tất cả các ý trên đều sai 8. "...(1) là một dãy hữu hạn các ...(2) được sắp xếp theo một trình tự xác định sao cho khi thực hiện dãy các thao tác ấy, từ ...(3) của bài toán, ta nhận được ...(4) cần tìm". Các cụm từ còn thiếu lần lượt là?
--	--	--

			A. Input – Output - thuật toán – thao tác B. Thuật toán – thao tác – Input – Output C. Thuật toán – thao tác – Output – Input D. Thao tác - Thuật toán– Input – Output
--	--	--	--

KẾ HOẠCH GIẢNG DẠY MÔN TIN HỌC– KHỐI 10
TỪ NGÀY 18/10/2021 ĐẾN 23/10/2021

TUẦN	Tiết	Bài	Nội dung
8 (từ 18/10- 23/10)	10	Ôn tập Kiểm tra định kỳ	TRẮC NGHIỆM 1. Thông tin khi đưa vào máy tính, chúng đều được biến đổi thành dạng chung đó là: A. Hình ảnh B. Văn bản C. Dây bit D. Âm thanh 2. Phát biểu nào sau đây là phù hợp nhất về khái niệm bit? A. Đơn vị đo khối lượng kiến thức B. Chính chữ số 1 C. Đơn vị đo lượng thông tin D. Một số có 1 chữ số 3. Tại sao phải mã hoá thông tin? A. Để thay đổi lượng thông tin B. Làm cho thông tin phù hợp với dữ liệu trong máy C. Để chuyển thông tin về dạng câu lệnh của ngôn ngữ máy D. Tất cả đều đúng 4. Đơn vị đo lượng thông tin cơ sở là: A. Byte

- B. Bit
- C. GB
- D. GHz

5. Một quyển sách A gồm 200 trang nếu lưu trữ trên đĩa chiếm khoảng 5MB. Hỏi 1 đĩa cứng 40GB thì có thể chứa khoảng bao nhiêu cuốn sách có dung lượng thông tin xấp xỉ cuốn sách A?

- A. 8000
- B. 8129
- C. 8291
- D. 8192

6. Mã hoá thông tin là quá trình:

- A. Đưa thông tin vào máy tính
- B. Chuyển thông tin về bit nhị phân
- C. Nhận dạng thông tin
- D. Chuyển dãy hệ nhị phân về hệ đếm khác

7. Chọn phát biểu đúng trong các câu sau:

- A. Một byte có 8 bit
- B. RAM là bộ nhớ ngoài
- C. Dữ liệu là thông tin
- D. Đĩa mềm là bộ nhớ trong

8. Thông tin là gì?

- A. Các văn bản và số liệu
- B. Hiểu biết của con người về một thực thể, sự vật, khái niệm, hiện tượng nào đó
- C. Văn bản, Hình ảnh, âm thanh

D. Hình ảnh, âm thanh

9. Chọn câu đúng trong các câu sau:

A. 1MB = 1024KB

B. 1B = 1024 Bit

C. 1KB = 1024MB

D. 1Bit = 1024B

10. Các lệnh và dữ liệu của chương trình đang thực hiện được lưu trên thiết bị:

A. ROM

B. RAM

C. Băng từ

D. Đĩa từ

11. Các bộ phận chính trong sơ đồ cấu trúc máy tính gồm:

A. CPU, bộ nhớ trong/ngoài, thiết bị vào/ra

B. Bàn phím và con chuột

C. Máy quét và ổ cứng

D. Màn hình và máy in

12. Đang sử dụng máy tính, bị mất nguồn điện:

A. Thông tin trong bộ nhớ trong bị mất hết

B. Thông tin trên RAM bị mất, thông tin trên ROM không bị mất

C. Thông tin trên đĩa sẽ bị mất

D. Không có gì xảy ra với dữ liệu trên máy.

13. Bộ nhớ chính (bộ nhớ trong) bao gồm:

- A. Thanh ghi và ROM
- B. Thanh ghi và RAM
- C. ROM và RAM
- D. Cache và ROM

14. Chọn câu phát biểu đúng nhất trong các câu sau:

- A. Các thiết bị ra gồm: bàn phím, chuột, loa
- B. Các thiết bị ra gồm: bàn phím, màn hình, máy in
- C. Các thiết bị vào gồm: bàn phím, chuột, máy quét (máy Scan)
- D. Các thiết bị vào gồm: bàn phím, chuột, màn hình

15. Hệ thống tin học gồm các thành phần:

- A. Người quản lí, máy tính và Internet
- B. Sự quản lí và điều khiển của con người, phần cứng và phần mềm
- C. Máy tính, phần mềm và dữ liệu
- D. Máy tính, mạng và phần mềm

16. Một hệ thống máy tính có bao nhiêu ổ đĩa:

- A. Một ổ đĩa mềm và một ổ đĩa cứng
- B. Một ổ đĩa mềm và hai ổ đĩa cứng
- C. Một ổ đĩa mềm, một ổ đĩa cứng và một ổ CD-ROM
- D. Tùy theo sự lắp đặt

17. Thiết bị nào sau đây, là thiết bị vừa vào và vừa ra?

- A. Màn hình
- B. Máy quét (Scan)

C. Webcam

D. Modem

18. Tính chất của Thuật toán là:

A. Tính xác định, tính liên kết, tính đúng đắn

B. Tính dừng, tính liên kết, tính xác định

C. Tính dừng, tính xác định, tính đúng đắn

D. Tính tuần tự: Từ input cho ra Output

19. Chọn phát biểu đúng khi nói về Bài toán và Thuật toán

A. Trong phạm vi Tin học, ta có thể quan niệm bài toán là việc nào đó mà ta muốn máy tính thực hiện.

B. Thuật toán (giải thuật) để giải một bài toán là một dãy hữu hạn các thao tác được sắp xếp theo một trình tự xác định sao cho sau khi thực hiện dãy thao tác đó, từ Input của bài toán này, ta nhận được Output cần tìm

C. Sơ đồ khối là sơ đồ mô tả thuật toán

D. Cả ba câu trên đều đúng

20. Thuật toán sắp xếp bằng đổi chỗ cho dãy số A theo trật tự tăng dần dừng lại khi nào?

A. Khi $M = 1$ và không còn sự đổi chỗ

B. Khi số lớn nhất trôi về cuối dãy

C. Khi $a^i > a^i + 1$

D. Tất cả các phương án

21. Cho thuật toán tìm giá trị nhỏ nhất trong một dãy số nguyên sử dụng phương pháp liệt kê dưới đây:

- Bước 1: Nhập N, các số hạng $a_1, a_2, \dots, a_N$;
- Bước 2: $\text{Min} \leftarrow a_i, i \leftarrow 2$;
- Bước 3: Nếu $i < N$ thì đưa ra giá trị Min rồi kết thúc;
- Bước 4: *Bước 4.1*: Nếu $a_i > \text{Min}$ thì $\text{Min} \leftarrow a_i$;

Bước 4.2: $i \leftarrow i+1$, quay lại bước 3.

Hãy chọn những bước sai trong thuật toán trên:

- A. Bước 2
- B. Bước 3
- C. Bước 4.1
- D. Bước 4.2

22. Thuật toán tốt là thuật toán:

- A. Thời gian chạy nhanh
- B. Tốn ít bộ nhớ
- C. Cả A và B đều đúng
- D. Tất cả các phương án đều sai

			23. Input của bài toán: "Hoán đổi giá trị của hai biến số thực A và C dùng biến trung gian B" là: A. Hai số thực A, C B. Hai số thực A, B C. Hai số thực B, C D. Ba số thực A, B, C 24. Cho bài toán kiểm tra tính nguyên tố của một số nguyên dương N. Hãy xác định Output của bài toán này? A. N là số nguyên tố B. N không là số nguyên tố C. N là số nguyên tố hoặc N không là số nguyên tố D. Tất cả các ý trên đều sai 25. "...(1) là một dãy hữu hạn các ...(2) được sắp xếp theo một trình tự xác định sao cho khi thực hiện dãy các thao tác ấy, từ ...(3) của bài toán, ta nhận được ...(4) cần tìm". Các cụm từ còn thiếu lần lượt là? A. Input – Output - thuật toán – thao tác B. Thuật toán – thao tác – Input – Output C. Thuật toán – thao tác – Output – Input D. Thao tác - Thuật toán– Input – Output
--	--	--	--

			ĐÁP ÁN THAM KHẢO 1C 2C 3D 4B 5D 6A 7A 8B 9A 10B 11A 12C 13C 14C 15B 16B 17D 18C 19B 20A 21C 22C 23A 24C 25B.
--	--	--	--