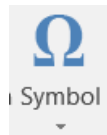
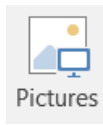
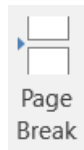
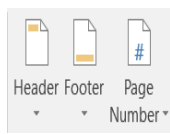


BÀI 12. CHÈN MỘT SỐ ĐỐI TƯỢNG ĐẶC BIỆT



Kiến thức:

- Hiểu tác dụng của các đối tượng đặt biệt: dấu ngắt trang, số trang, tiêu đề trang
- Biết các thao tác cần thực hiện để chèn một số đối tượng đặt biệt nói trên

Kĩ năng:

- Thực hiện được các thao tác chèn dấu ngắt trang, số trang, tiêu đề trang, kí tự đặc biệt không gõ được từ bàn phím và hình ảnh minh họa.

1. Ngắt trang: Chọn Insert/ Break...

❖ Để chèn dấu ngắt trang, ta đặt con trỏ chuột vào vị trí cần ngắt và thực hiện các thao tác sau:

- Chọn lệnh **Insert/ Break...** (hoặc **Ctrl + Enter**)
- Đánh dấu **Page break**
- Nháy **OK**

❖ Để xóa ngắt trang, thực hiện:

- Đưa con trỏ chuột về lề trái và chọn ngắt trang.
- Nhấn phím **Delete**.

→ *Chú ý:* Dấu ngắt trang chỉ được thể hiện trong chế độ **Normal View**.

2. Đánh số trang: Chọn Insert/ Page Numbers...

❖ Để đánh số trang ta sử dụng lệnh **Insert/ Page Numbers** và thực hiện các bước:

- Chọn lề trên hay lề dưới.
- Chọn vị trí trên lề.
- Đánh dấu để thể hiện thị số trang ở trang đầu
- Nháy **Format...**, nếu cần (nếu không, nháy OK)
- Chọn kiểu cho số trang
- Cho số trang bắt đầu
- Nháy **OK**.

❖ Xóa và chèn lại số trang, chọn **View/ Header and Footer**, chọn phần số trang và nhấn **Delete**.

3. Chèn tiêu đề trang: Chọn View/ Header and Footer

❖ Để chèn tiêu đề trang thực hiện các bước sau:

- Chọn lệnh **View/ Header and Footer**
- Nhập nội dung tiêu đề đầu trang, cuối trang và định dạng.
- Nháy **Close**.

❖ Xóa tiêu đề trang nháy **View/ Header and Footer** và xóa nội dung tiêu đề.

4. Chèn các ký tự đặc biệt: Chọn Insert/ Symbol...

❖ Để chèn các kí tự đặc biệt thực hiện các bước:

- Chọn **Insert/ Symbol...**

- Chọn phông nếu cần
- Chọn kí tự
- Nháy **Insert**.

5. Chèn hình ảnh: Chọn **Insert/ Picture**

- ❖ Chèn toàn bộ tệp đồ họa: Thực hiện các bước sau:
 - Chọn **Insert/ Picture/ From File...**
 - Chuyển đổi thư mục, nếu cần
 - Chọn tệp đồ họa cần chèn
 - Nháy **Insert**.
- ❖ Chèn một phần của tệp đồ họa:
 - Mở chương trình **Microsoft Paint** (*Start/ Programs/ Accessories/ Microsoft Paint*)
 - Mở tệp đồ họa cần chèn một phần.
 - Chọn, xử lý tệp đồ họa đó.
 - Sao chép và mở **Word** dán.

6. Thực hành trên máy tính (*Sách Nghề THVP - Trang 75 – 76*)

*

* *