

BÀI 18: CÁC LỆNH VÀO RA ĐƠN GIẢN

🔗 Khởi động: Hình phía dưới có tên là gì?

Hãy nhập tên đầy đủ và tên viết tắt của bạn vào các ô sau:

Tên đầy đủ:

Tên viết tắt:

OK

A. Nhập liệu
B. Nhập thông tin
C. Màn hình nhập liệu
D. Màn hình nhập liệu từ bàn phím

Màn hình phía trên tương ứng với lệnh nào trong Python:

1. CÁC LỆNH VÀO RA ĐƠN GIẢN

Hoạt động 1: Tìm hiểu chức năng của lệnh input()

Quan sát hoạt động của giáo viên trên màn hình vi tính trả lời câu hỏi:

Câu 1: Lệnh input() cho phép nhập dữ liệu từ đâu:

Câu 2: Giá trị được nhập sẽ là số hay xâu?:

🕒 KIẾN THỨC MỚI

- Lệnh input() có chức năng từ thiết bị vào chuẩn (bàn phím).
Nội dung nhập có thể nhập và cho kết quả là
Cú pháp của lệnh input() :
- Cần nhập một xâu kí tự thì có thể dùng lệnh input() tương tự như sau:

.....

.....

- Lệnh print() có chức năng đưa, thường là màn hình. Thông tin cần đưa ra có thể bao gồm hay nhiều dữ liệu với
....., cho phép cả

Các lệnh vào ra đơn giản

.....

2. CHUYỂN ĐỔI KIỂU DỮ LIỆU CƠ BẢN CỦA PYTHON

Hoạt động 2: Nhận biết kiểu dữ liệu cơ bản

- Dữ liệu cơ bản gồm:

KIẾN THỨC MỚI

Một số kiểu dữ liệu cơ bản của Python bao gồm:

Lệnh `type()`

Câu hỏi

Xác định kiểu và giá trị của các biểu thức sau:

Chú ý: Sử dụng lệnh `type()` viết câu lệnh

a) "15+20-7"	b) 32>45	c) 13!=8+5	d) 1==2
<code>s= "15+20-7"</code> <code>type(n)</code> <code><class 'str'></code>			

Hoạt động 3: Tìm hiểu cách chuyển đổi giữa các kiểu dữ liệu

- Lệnh `int()` có chức năng chuyển đổi

Quan sát các lệnh sau:

```
>>> int(12.6)
12
>>> int("123")
123
>>> int("10.25")
Traceback (most recent call last):
  File "<pyshell#3>", line 1, in <module>
    int("10.25")
ValueError: invalid literal for int() with base 10: '10.25'
>>> |
```

Lệnh `input()`:

- Lệnh `float()` dùng để
- Lệnh `str()` dùng để:

Chú ý: Các lệnh `int()`, `float()` chỉ có thể chuyển đổi các

Câu hỏi

Câu 1: Mỗi lệnh sau sẽ trả lại các giá trị nào?

a) <code>str(150)</code>	b) <code>int("1110")</code>	c) <code>float("15.0")</code>

Câu 2: Lệnh nào sau đây sẽ báo lỗi?

a) <code>int("12.0")</code>	b) <code>float(13+1)</code>	c) <code>str(17.001)</code>

Hoạt động 4: Nhập dữ liệu kiểu số nguyên hoặc số thực từ bàn phím

- Dữ liệu nhập bằng bàn phím bằng lệnh `input()` luôn lànên muốn nhập dữ liệu đầu vào là sốthì phải làm thế nào?

KIẾN THỨC MỚI

- Nếu nhập số nguyên thì sau khi nhập giá trị số cần dùng lệnh để chuyển đổi sang số nguyên như sau:
`>>> n = .....(input("Nhập số tự nhiên"))`
Nhập số tự nhiên: 13
- Nếu nhập số thực thì sau khi nhập giá trị số cần dùng lệnh để chuyển sang kiểu số thực như sau
`>>> x = .....(input("Nhập số thực x: "))`

Câu hỏi:

Dùng lệnh `x = input("Nhập số x:")` để nhập số cho biến `x` là đúng hay sai?

Trả lời:

THỰC HÀNH.

Nhập dữ liệu từ bàn phím bằng lệnh `input()`

Nhiệm vụ 1. Viết chương trình nhập lần lượt ba số tự nhiên m, n, p sau đó in ra tổng của 3 số này. (Xem hướng dẫn trong sách trang 100)

Nhiệm vụ 2. Viết chương trình nhập họ tên, sau đó nhập tuổi của học sinh. Chương trình đưa ra thông báo. Ví dụ: Bạn Nguyễn Hòa Bình 15 tuổi (Xem hướng dẫn trong sách giáo khoa trang 100)

LUYỆN TẬP

Câu 1: Những lệnh nào trong các lệnh sau sẽ báo lỗi?

a) int("12+45")		b) float(123.56)		c) float("123,5.5")	
Có	Không	Có	Không	Có	Không

Câu 2: Vì sao khi nhập một số thực cần viết lệnh `float(input())`?

.....

VẬN DỤNG

Câu 1: Xem sách giáo khoa

Hướng dẫn:

.....

.....

.....

.....

Câu 2: Xem sách giáo khoa

Hướng dẫn:

.....

.....

.....

.....